



işbirliği ile...

2018-19
GÜZ DÖNEMİ

EUT401 Endüstriyel Tasarım Stüdyosu V

PORSELEN ÜRÜN TASARIMLARI

Karabük Üniversitesi

Safranbolu Fethi Toker GSTF

Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü

PORSELEN ÜRÜN TASARIMI PROJELERİ | 2018-19

Karabük Üniversitesi Safranbolu Fethi Toker GSTF Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü öğrencileri tarafından,
Karabük Üniversitesi-Park Kent Mobilyaları AŞ. Tasarım Merkezi işbirliği projesi ve
EUT401 Endüstriyel Tasarım Stüdyosu V kapsamında gerçekleştirilmiştir.

KBÜ Safranbolu Fethi Toker GSTF Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü Park Kent Mobilyaları AŞ.
Tasarım Merkezi

2018-19 Güz Dönemi
EUT401 Endüstriyel Tasarım Stüdyosu V

Öğretim Elemanları:
Dr. Öğr. Üyesi Raşit ESEN
Öğr. Gör. Milad HAJIAMIRI
Arş. Gör. Aybeniz GÖKMEN





Karabük Üniversitesi
Safranbolu Fethi Toker Güzel Sanatlar ve Tasarım Fakültesi
Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü



Karabük Üniversitesi
Safranbolu Fethi Toker Güzel Sanatlar ve Tasarım Fakültesi
Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü

SFTGSTF Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü, 2005 yılında Endüstri Ürünleri Tasarımı alanında “Lisans Derecesi” (“Bachelor of Industrial Design – B.ID”) vermesi öngörülen Lisans Programı ile açılmıştır. Lisans Programı’na ilk kez 2012-2013 Akademik Yılı’nda öğrenci alınmıştır.

Bölüm akademik kadrosunda 2018-19 akademik yılı itibari ile, bir doçent, üç doktor öğretim üyesi, iki öğretim görevlisi ve dört araştırma görevlisi olmak üzere on öğretim elemanı bulunmaktadır.

Bölümün başlıca çalışma ve araştırma alanları; endüstriyel tasarım, endüstriyel tasarım kültürü, kuram ve tarihi, insan ve ürün etkileşimi, görsel iletişim, tasarım ve imalat yönetimidir.



Karabük Üniversitesi Safranbolu Fethi Toker Güzel Sanatlar ve Tasarım Fakültesi olarak kültürel ve sanatsal değerlere karşı duyarlılığın, bilimselliğin ve evrenselliğin esas alınmasını egemen kılmak misyonumuz; kuruluşumuzdan bu yana bilim ve sanat alanında ulusal veya uluslararası araştırmalar yaparak yeni özgün eserler üretmeyi amaçlayan, çalışkan, planlı, özgüvene sahip öğrenciler yetiştirmek ise vizyonumuz olmuştur.

2018-19 Eğitim-Öğretim Yılı Güz Dönemi'nde, EUT401 Endüstriyel Tasarım Stüdyosu V dersi kapsamında, Karabük Üniversitesi Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü ve Park Kent Mobilyaları AŞ. işbirliği ile gerçekleştirilen "Kent Donatıları Tasarımı Projeleri" adlı çalışmaya katılan tüm öğrencilerimizi gösterdikleri üstün gayretlerindne dolayı kutlar, bundan sonraki yaşamlarında başarılar dilerim.

Safranbolu Fethi Toker GSTF Dekanı
Prof. Dr. İsmail Rakıp KARAŞ



Endüstri Ürünleri Tasarımı, insanoğlunun yaşadığı çevre ile olan ilişkisine bağlı olarak ihtiyaçları doğrultusunda biçim ve işlev arasındaki ilişkiyi inceler. Biçim ve işlev arasındaki ilişkinin, ihtiyaçlara bağlı olarak yaratıcı, yenilikçi kurgulanışına odaklanan bir meslektir. Endüstri ürünleri tasarımı bünyesinde çoklu disiplinleri barındıran, sadece yenilikçi yaklaşımla değil aynı zamanda yerel ve kültürel rekabet ortamlarında da yaratıcı ürün tasarımına odaklanır.

Bölümümüz endüstri ürünleri tasarımı eğitiminde; dünyadaki ve ülkemizdeki, sosyal, kültürel ve teknolojik gelişmeleri yakından takip edip, sosyal sorumluluk ve sosyal sürdürülebilirlik konusunda tasarım ve araştırma yapmayı hedeflemektedir. Safranbolu Fethi Toker Güzel Sanatlar ve Tasarım Fakültesi'nde Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü 2005 yılında resmi olarak açılmış, 2012-2013 eğitim-öğretim döneminde ise eğitime başlamıştır. Bölümümüzde 261 kayıtlı öğrenci bulunurken, akademik kadromuz 10 akademik personelden oluşmaktadır.

Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü Başkanı
Dr. Öğr. Üyesi Raşit ESEN



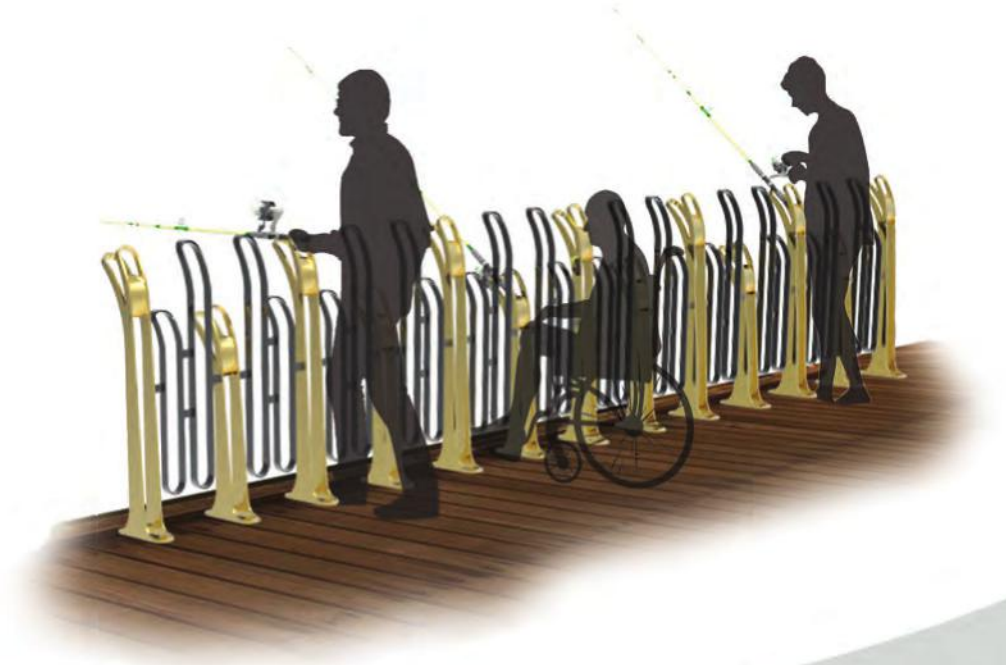
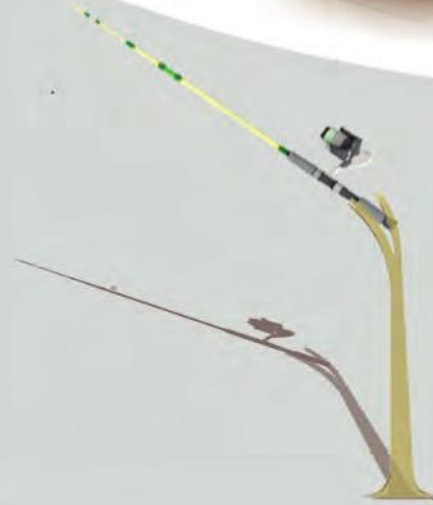
Karabük Üniversitesi
Safranbolu Fethi Toker Güzel Sanatlar ve Tasarım Fakültesi
Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü



tugbaozcan410@gmail.com
5347295375
sahika.akdgn@gmail.com
5077780137



Kullanıcıların deniz veya göl kenarlarında olta ile balık tutma işlevini karşılayan ve aynı zamanda insanların güvenliğini sağlayıp kentin bütünlüğüyle uyum içerisinde olması düşünülerek tasarlanmış bir kent donatısı tasarımı.





rabia.ozdalga@gmail.com
5395749791
aykotalpyilmaz@outlook.com
5079204090



Biksafe, kent meydanlarında bulunan bisikletlerin kısa ve orta süreli park edilmesini hedefleyen, bu süre boyunca kullanıcının bisikletini hırsızlıklara karşı koruyabilmeyi ve emniyetini sağlamayı amaçlayan ürün tasarımıdır. Üç önemli noktadan oluşmaktadır. Bunlar ön tekerlek, gidon ve sele kısımlarıdır.



PROJE ADI: SOUVISION

PROJE KONUSU: DUYUSAL ALGILAR İLE ETKİLEŞİMİ ARTIRAN KAPSAYICI BİRİM TASARIMI

Hüseyin Bölükbaşı
Serdar Şafaklar



bolukbasi01.11@gmail.com
5312649032
serdarsafaklar@gmail.com
5443903835

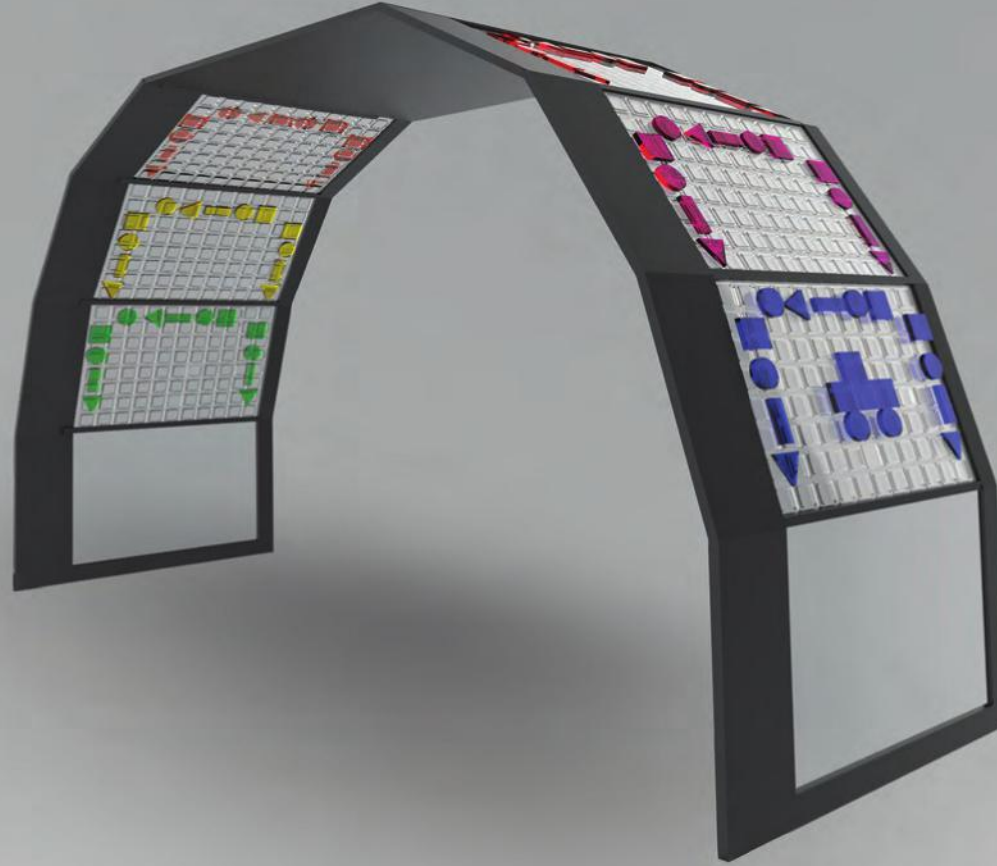


SOUVISION, bireylerin ses titreşimi ile farklı görseller oluşturup, yorumlayabildiği oyun birimidir. Oyunun amacı; konuşma bozukluğu yaşayan insanların toplumdan farklı olmaksızın etkileşim içerisinde eğlenebilecekleri bir alan oluşturur. Titreşimlerin etkisi ile ışık kaynağının panelde oluşturduğu figürler görsel algıyı artırmaya yardımcı olur.

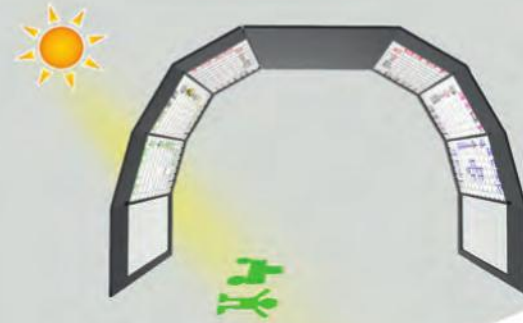
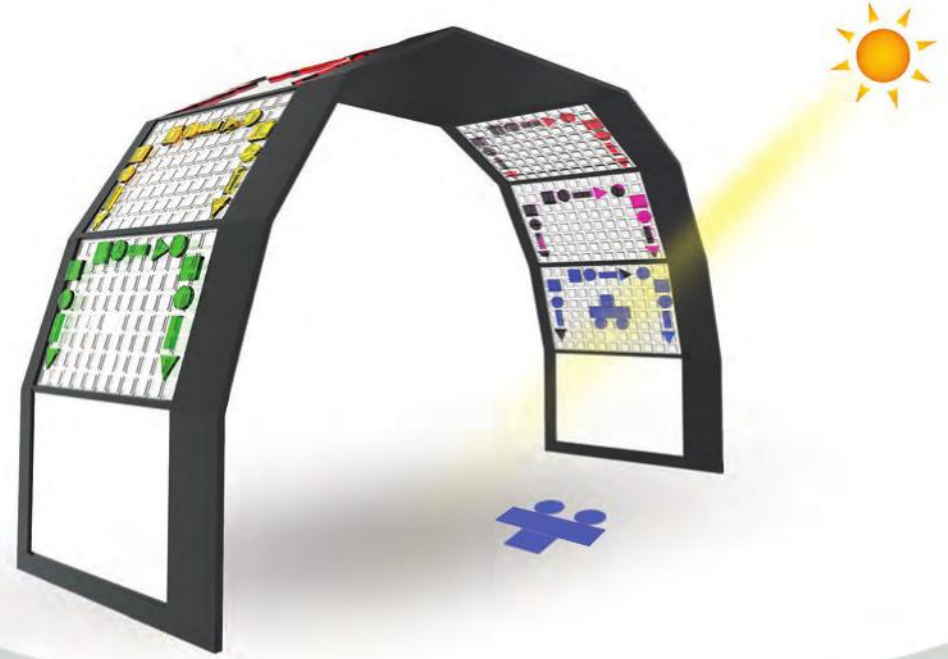
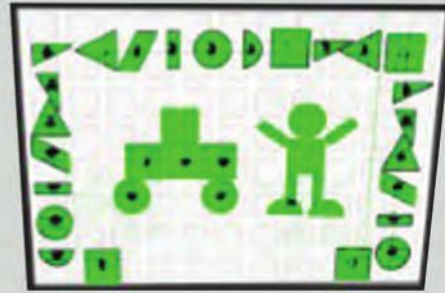
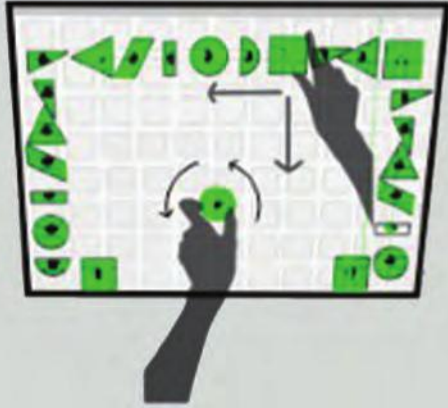




eceglnr@hotmail.com
5312705323
nihal.buyukkose1@gmail.com
5423868161



Imagination Tunnel, 6 yaş ve üzeri çocukların görsel ve zihinsel farkındalığı, el becerisini ve yaratıcı düşünmeyi arttırmak için sosyal iletişimine katkı sağlayacak kapsayıcı oyun birimi tasarımıdır.



PROJE ADI: OCTOPUS

PROJE KONUSU: MENTAL VE FİZİKİ HAREKETLİLİĞİ SAĞLAYAN OYUN PLATFORMU TASARIMI

Merve Şimşek

Emine Ataç



mervesimsek.pd@gmail.com
5312275125
atacemine8@gmail.com
5373833756

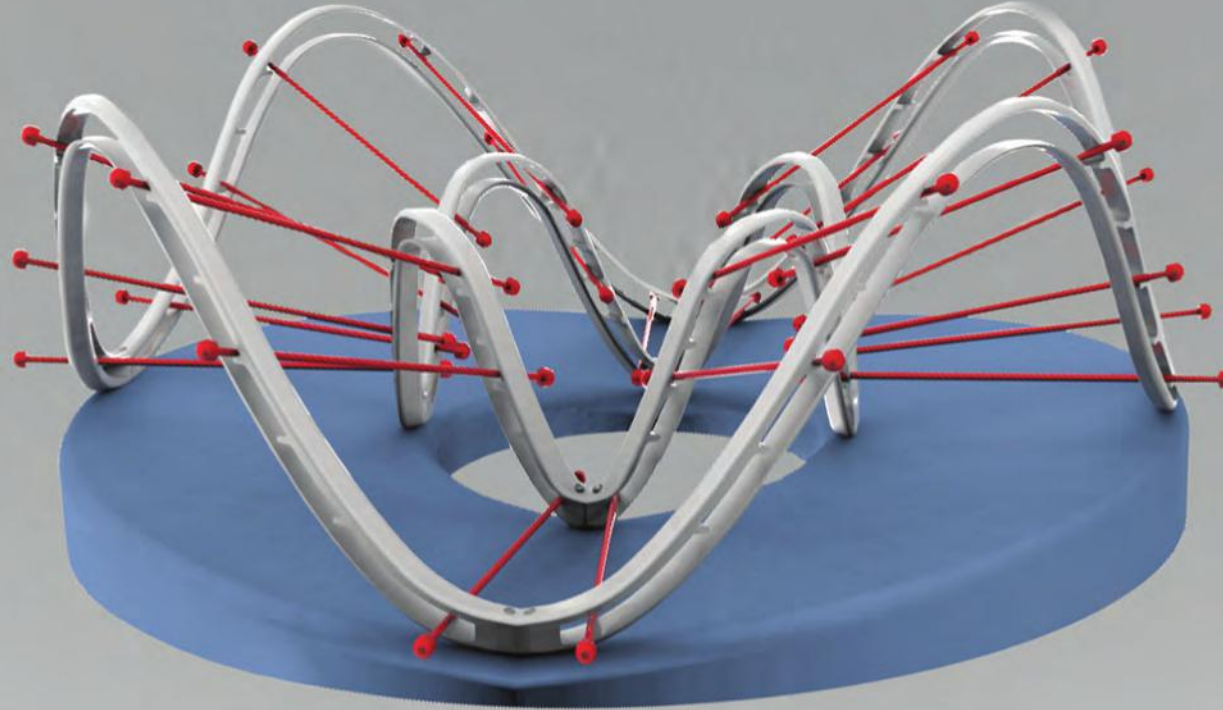


Octopus fiziksel ve yaş farklılığı gözetmeksizin bireylerin eğlenmelerini sağlayan oyun platformu tasarımıdır. Oyunun içinde hava ve bir adet top kullanılmaktadır. Havanın; basınç farklılığı, kaldırma ve itme kuvvetinden oluşan farklı kombinasyonlar oyunu daha akıcı ve zevkli hale getirmektedir.

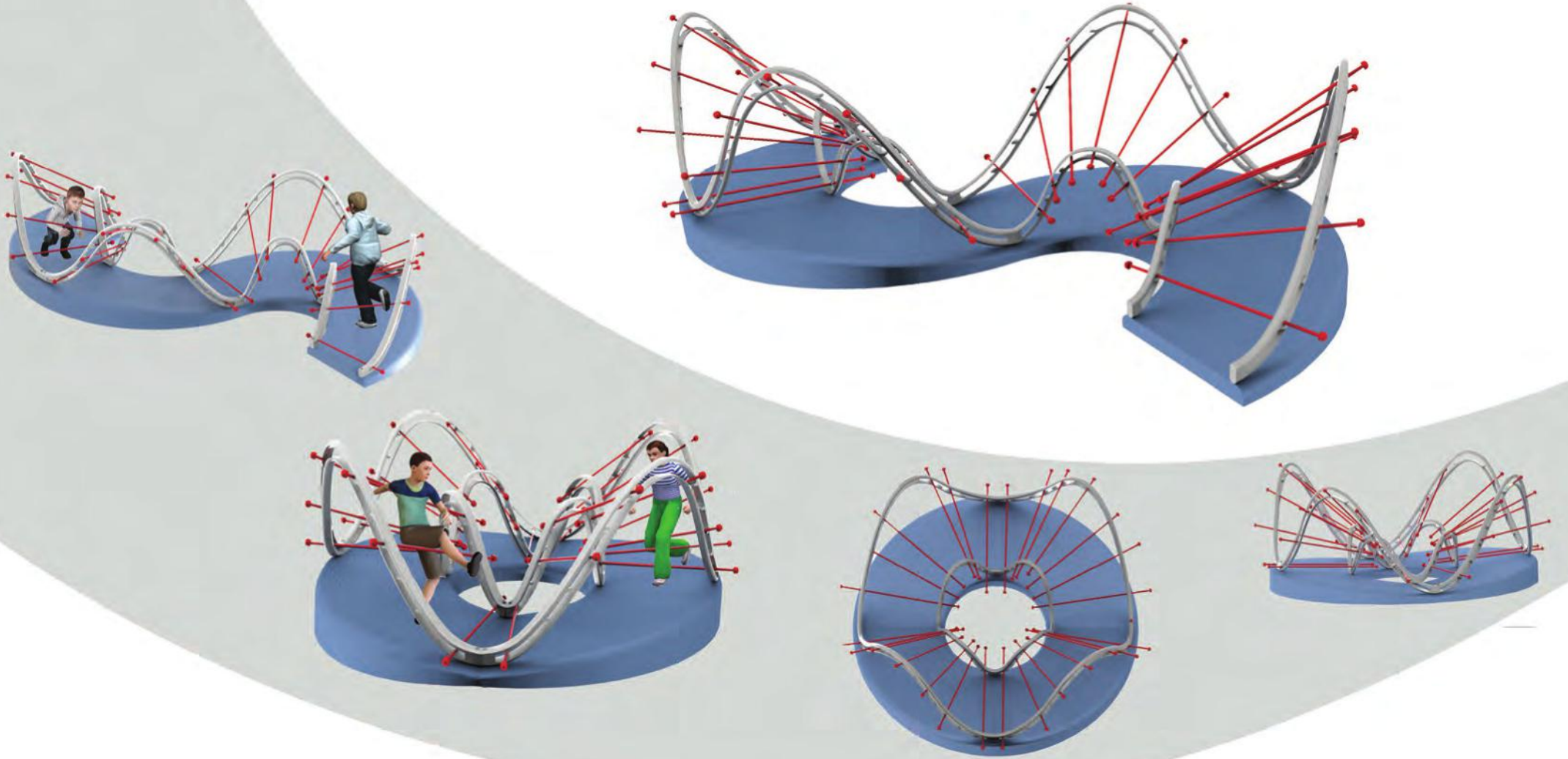




elif_701@hotmail.com
5423781101
ozgeyildirim1411@gmail.com
5369744788

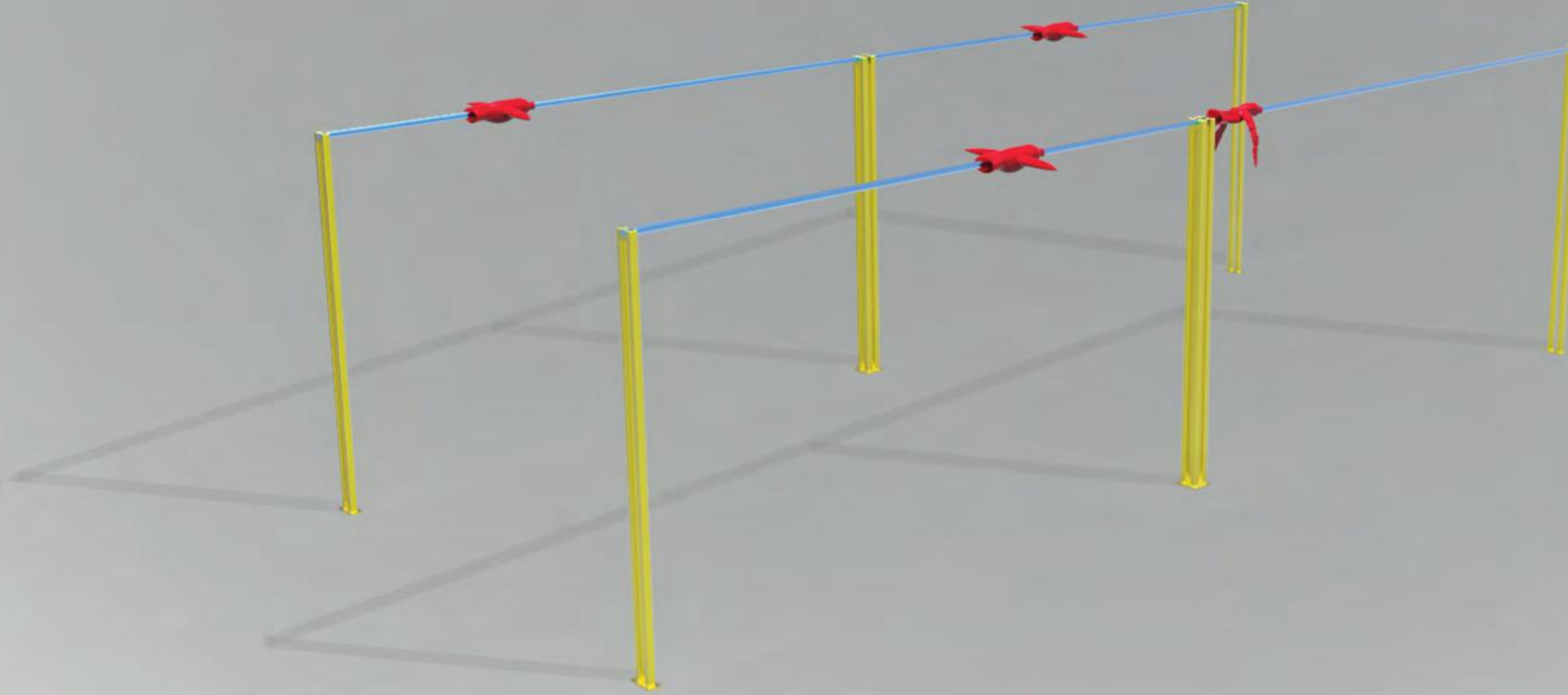


Oyunun kuralı; çocukların çubukları düşürmeden parkuru tamamlayabilmeleridir. Çubuk yere düştüğünde çocuk çubuğu istediği seviyeye takarak oyuna devam edebilir. Oyun birden fazla kişiyle aynı anda oynama imkanı sunar. İstenilen alandan giriş yapılabilir ve istenilen yönde hareket ederek oyuna başlanır. Çubuklar iki yönlülüğü sayesinde gidilen yöne göre çubukların bazıları düşerken bazıları düşmez. Çocuk oyunda farklı deneyimler yaşayarak oyuna heyecan ve süreklilik katar.

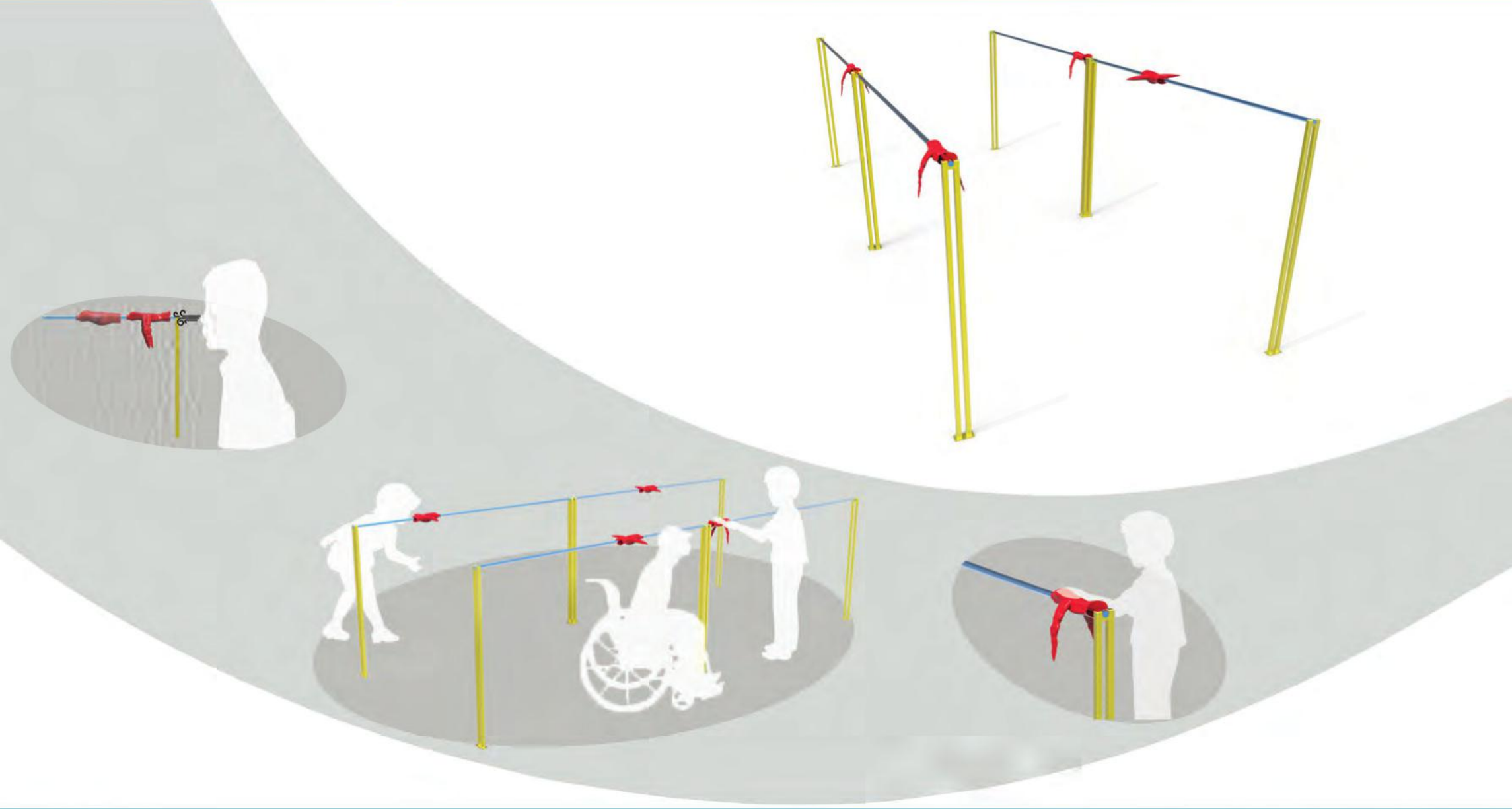




ahmetgulhan19@gmail.com
5417245707
firatbilmiş35@gmail.com
5079747558

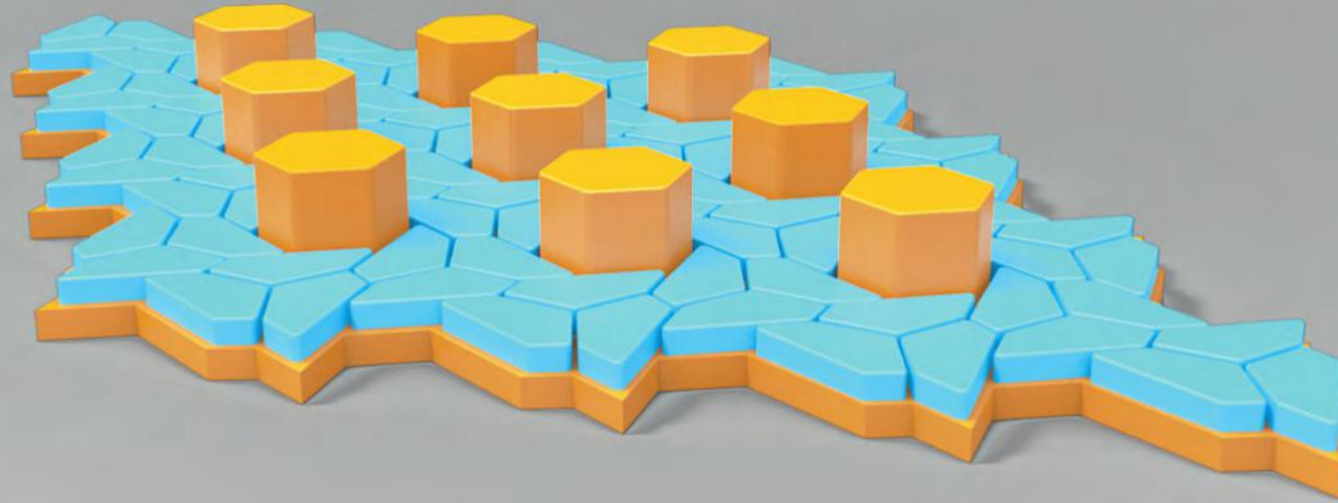


Ürün; 6 yaş ve üzeri kullanıcılar için nefes terapisinden faydalanılarak fiziksel farklılık gözetmeden, üfleme ile oynanan kapsayıcı oyun tasarımıdır. Oyun tekli veya çoklu oynanabilir. Üründe kuşun arkasında bulunan hava boşluğuna üfleme ile içine hava doldurulup kanatların açılması ve yol üzerinde hareket etmesi sağlanır. Üründe üfleme hareketinin doğru nefes alıp verme, diksiyon, adaptasyon sağlama ve stres azalması gibi etkileri sağlanmaya çalışılmıştır.

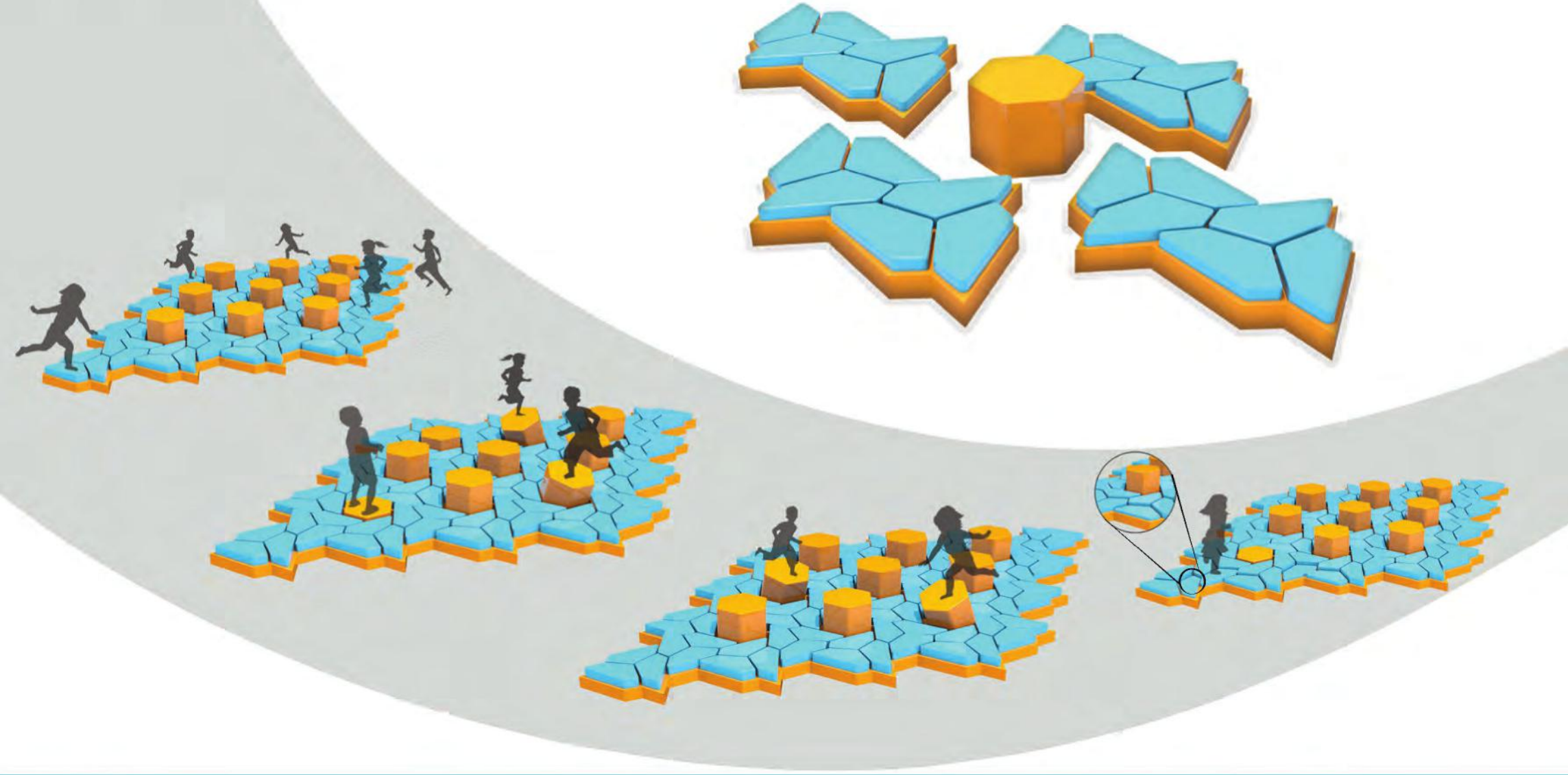




handekars.hk@gmail.com
5452672096
buraktokaya95@gmail.com
5458720892



Ürünün çıkış noktası; eski sokak oyunlarından olan Yerden Yüksek oyununun; öngörü, hızlı hareket etme, dengede durma gibi fiziksel ve zihinsel kazanımlarıyla birlikte, oyun içerisinde yer alan bir zemine göre yüksek ve alçak yüzeylerin birbiriyle ilişkisi kullanılarak günümüze uyarlanması ve ürünleştirilmesine dayanmaktadır. Üründe kullanıcıya verilmek istenen ise, bu kültürel oyunu tekrar günümüz çocuklarına ulaştırmak ve oyunun kazanımlarından (fiziksel-zihinsel-sosyal) faydalanmalarını sağlamaktır.



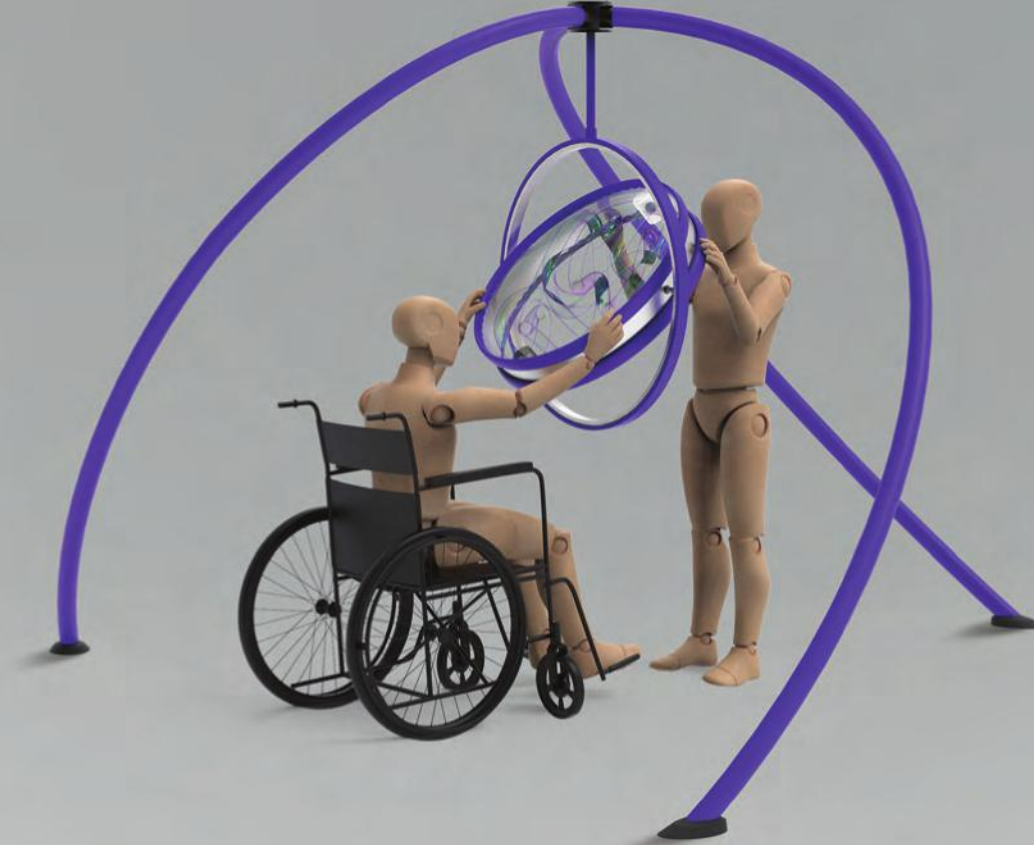
PROJE ADI: GLOBE

PROJE KONUSU: DUYUSAL VE ZİHİNSEL GELİŞİME KATKI SAĞLAYAN OYUN BİRİMİ TASARIMI

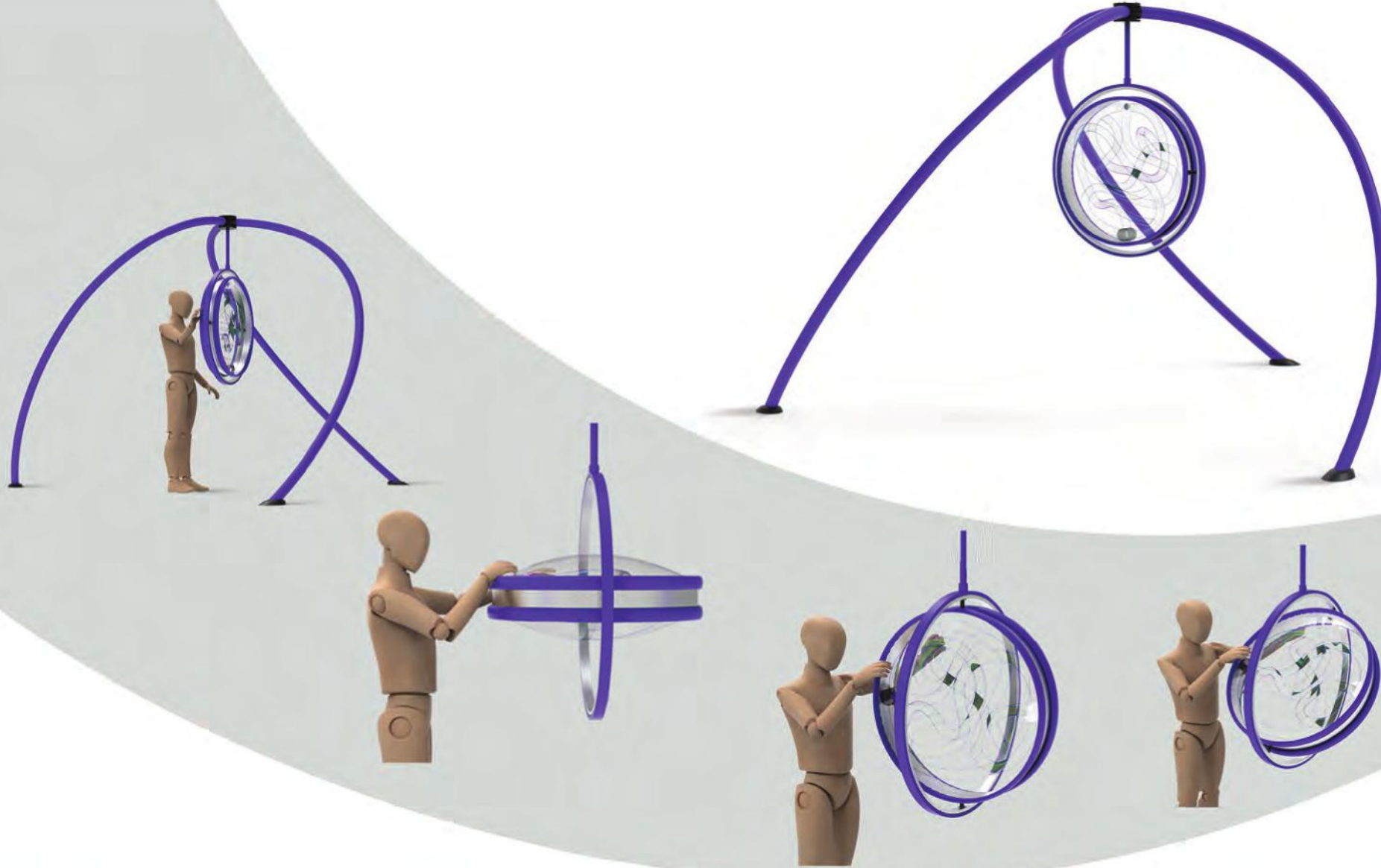
Özlem Yavuz
İbrahim Denli



ozlemyavuz9@gmail.com
5393757809
denliibrahim@gmail.com
5418634097



Globe, bireylerin duyuşsal algı ve zihinsel gelişimi ile küçük kas gelişimine katkı sağlayan bir oyun birimi tasarımıdır. Tüm bireyleri kapsayacak şekilde tasarlanan bu ürün; şeffaf fanus içerisinde yerleştirilmiş sıvı dolu borularla bir algoritma oluşturmuştur. Oyunun amacı; başlangıç noktasında bulunan topun, sıvının kaldırma kuvveti ve jiroskop temelinde dayanan döndürme hareketleriyle bitiş noktasında sonlandırılmasıdır.



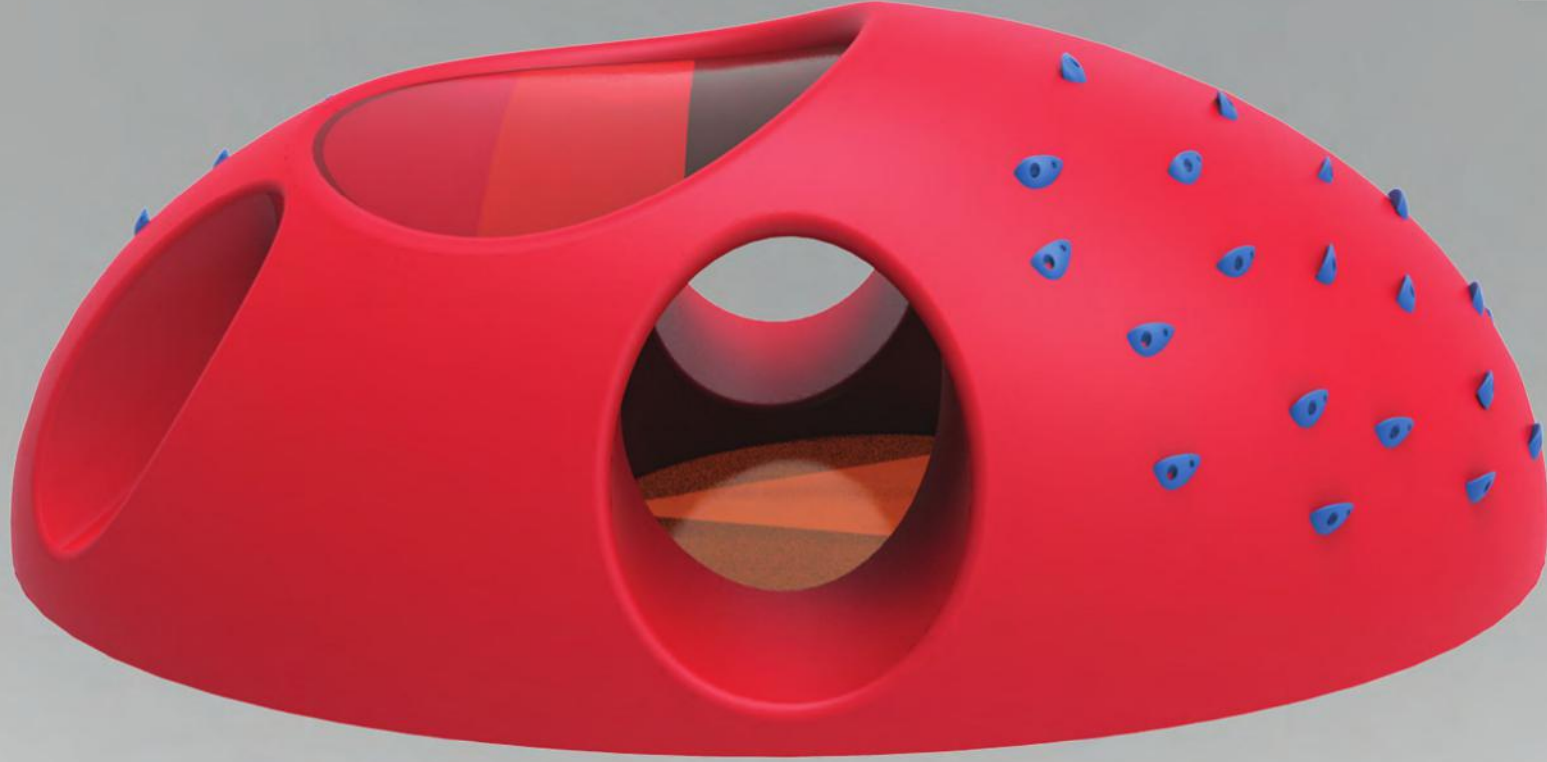
PROJE ADI: COLORFUN

PROJE KONUSU: ÇOCUKLARA BİRDEN FAZLA OYUN SEÇENEĞİ SUNAN OYUN ALANI TASARIMI

Damla Üri
Damla Güler



damla_uri@hotmail.com
5549709418
damla_guler@outlook.com.tr
5546992118



ColorFun, formundaki eğim sayesinde iki aşamalı olup 3-4 ve 5-6 yaş grubu çocuklar için tasarlanmış, kamusal açık alanlarda kullanılmaya elverişli, yenilikçi oyun parkı elemanıdır.

Ürünün üst kısmında bulunan renkler güneş ışığının açılarına göre tünele yansır ve oyunlar daha eğlenceli hale gelmiş olur.

Tırmanma ve kayma aktivitelerini bir arada sunan ürünün tasarımında doluluk-boşluk ilkesi esas alınmıştır.



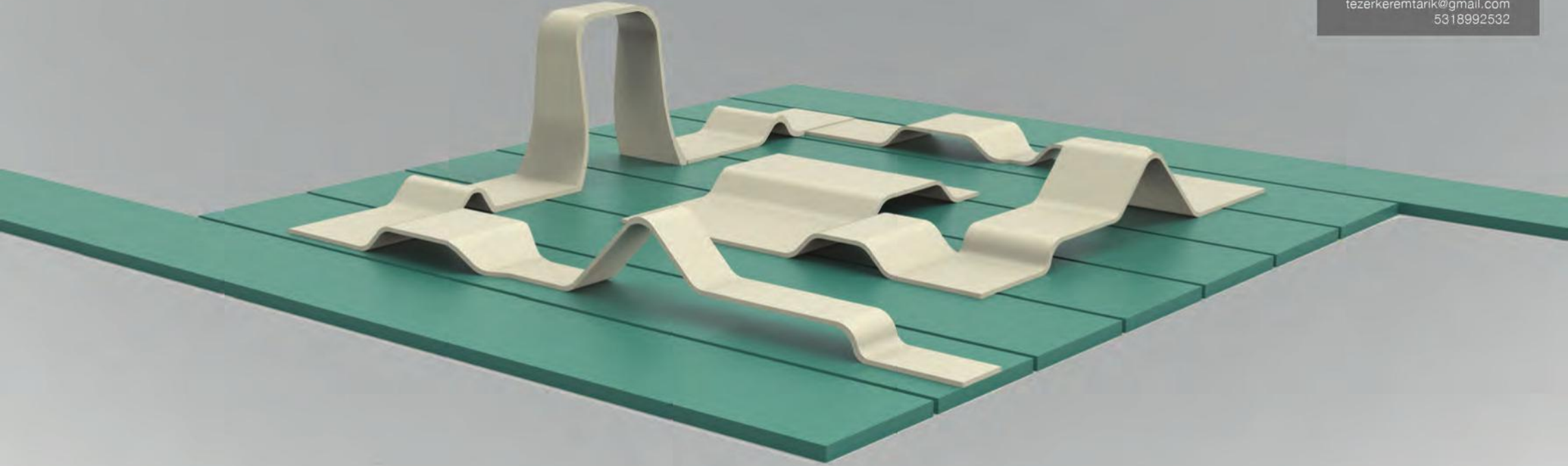
PROJE ADI: WAVE

PROJE KONUSU: PLAJLARDA SOSYALLEŞME VE YÜRÜME KOLAYLIĞI SAĞLAYAN KENT MOBİLYASI

Seden Kekeve
Kerem Tarık Tezer



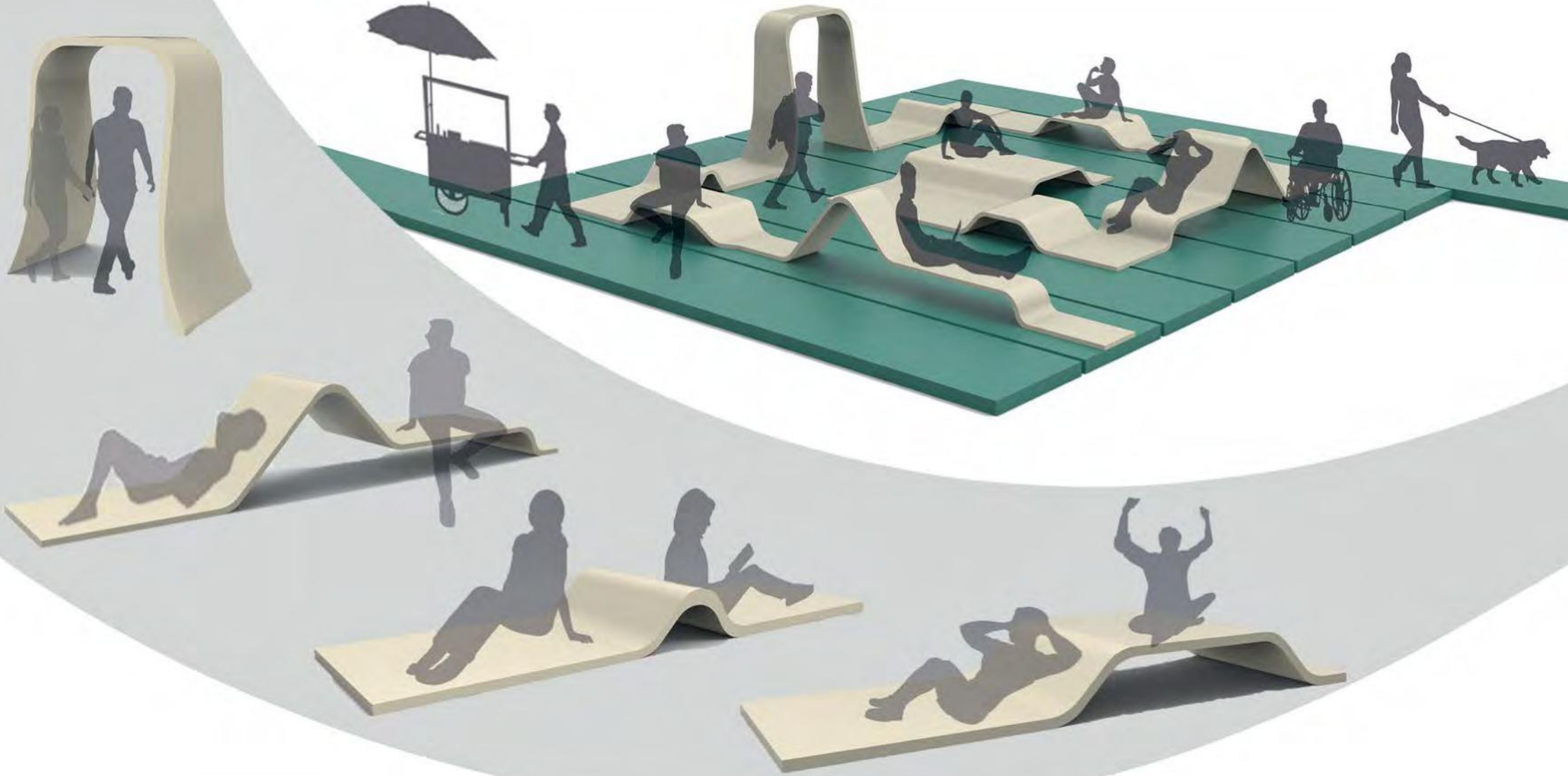
sedenkekeve17@gmail.com
5444423829
tezerkeremtarik@gmail.com
5318992532



Wave;

Kapsayıcı ürünler başlığı altında, kullanıcılara plajlarda farklı oturma pozisyonları ve sosyalleşme olanağı sağlayan kent mobilyası olarak tasarlanmıştır. Ürün her çeşit kullanıcı (bebek arabalı, seyyar satıcı, bisikletli, tekerlekli sandalyeli vb.) için özelleştirilmiş oturma birimlerine ve yürüme parkuruna sahiptir. Kullanıldığı malzeme (slimconcrete) doğadan çok da uzaklaşmadan ayrıca vandalizmle mücadeleye destek sağlanmaktadır. Ayrıca; ergonomi, kullanılabilirlik ve estetiklik ön planda tutulmaya çalışılmıştır.





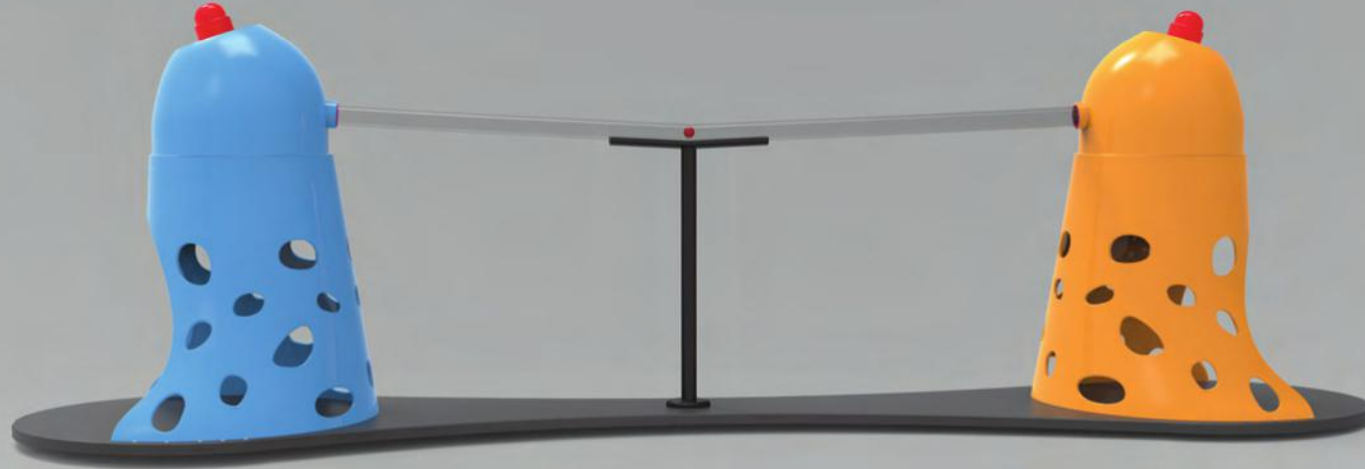
PROJE ADI: SPLASH

PROJE KONUSU: Su ile etkileşimli oyun elemanı tasarımı

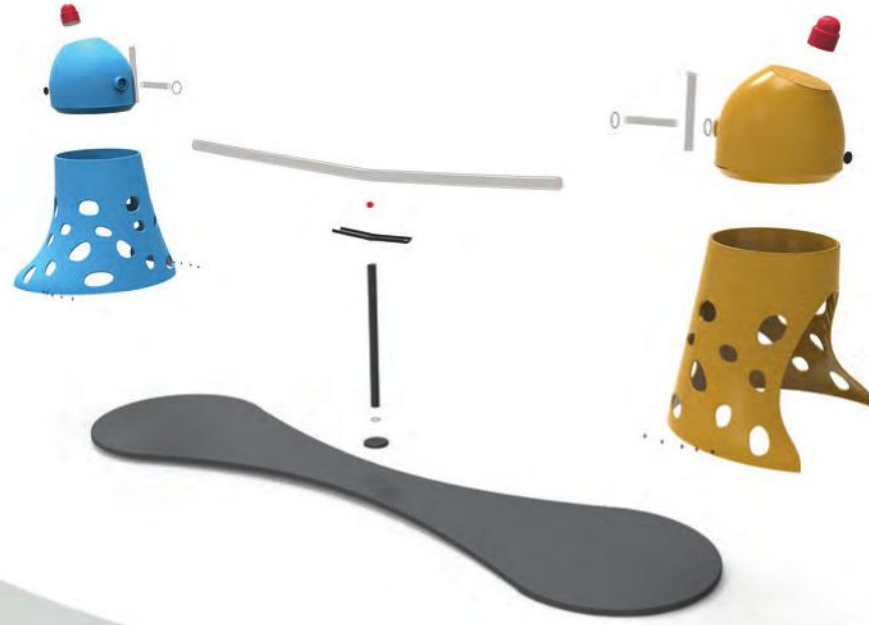
Emre Kılıç
Mellike Kaba



emrekdsg@gmail.com
5343518084
mellikekaba@gmail.com
5327890459



9-12 yaş arası çocukların su ile etkileşim halinde olduğu kendine yetebilen bir oyun elemanı tasarımı. Oyun iki kişi ile oynanır. Oyuncular aynı anda her iki birimde de bulunan su haznelerindeki suyu birbirlerine doğru pompa yardımıyla itmeye başlar. Amaç boruların ortasında bulunan topu karşı tarafa iletmek. Burada asıl amaç çocukların el-göz koordinasyonu ve strateji yeteneklerini geliştirmektir.



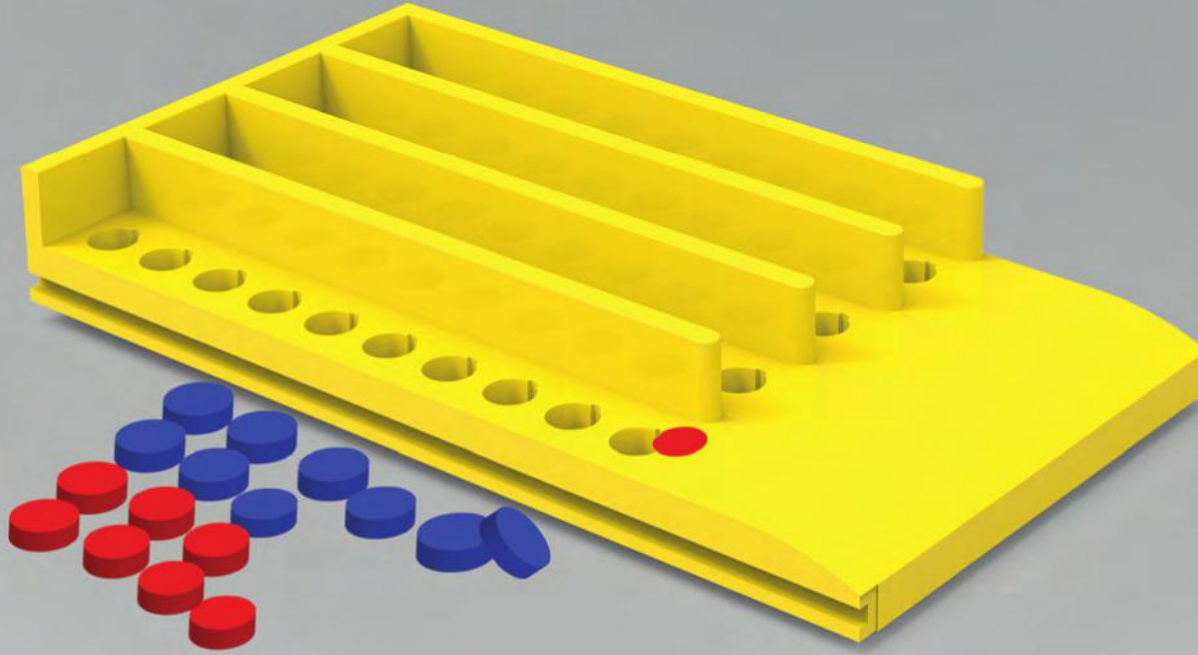
PROJE ADI: PITPLAK

PROJE KONUSU: ÇOCUKLARIN MOTOR BECERİLERİNİ ARTIRMAK AMACIYLA TASARLANAN OYUN ALANI

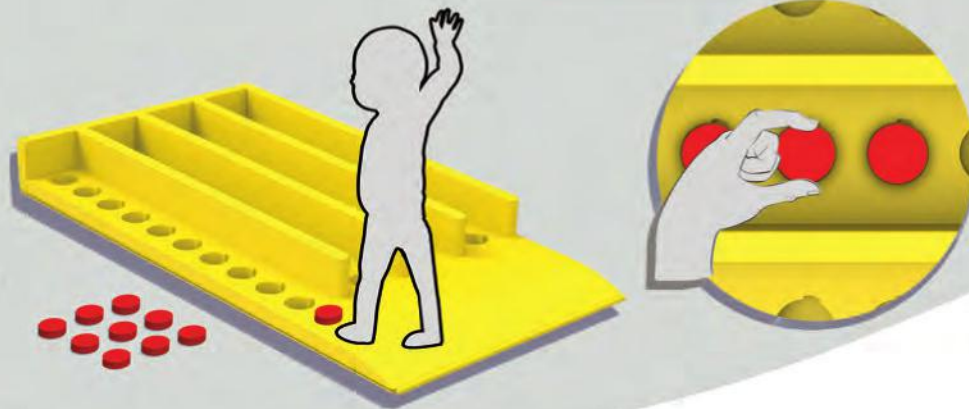
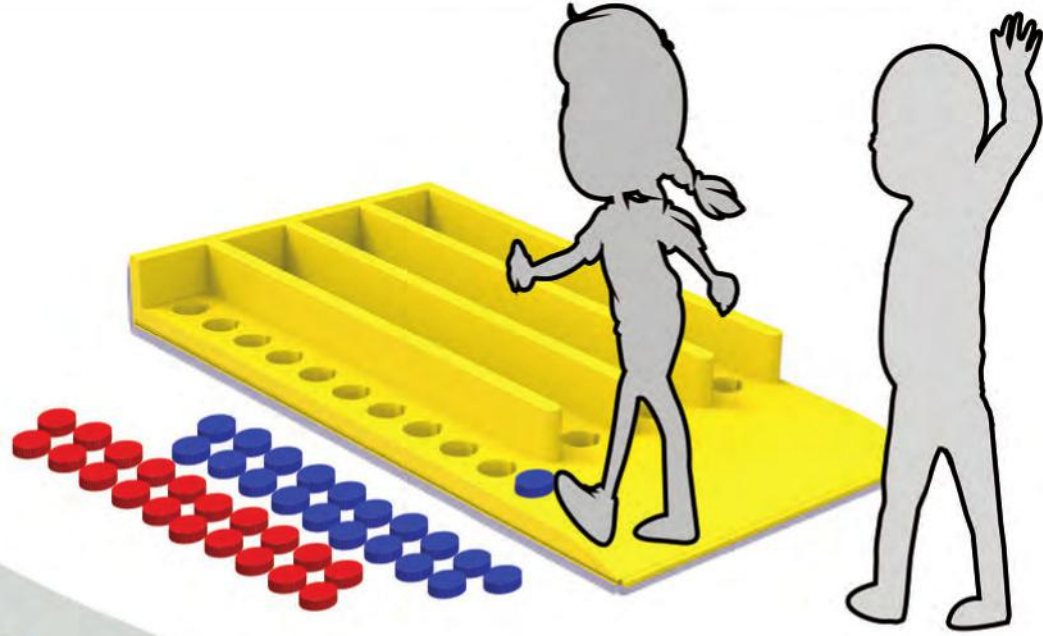
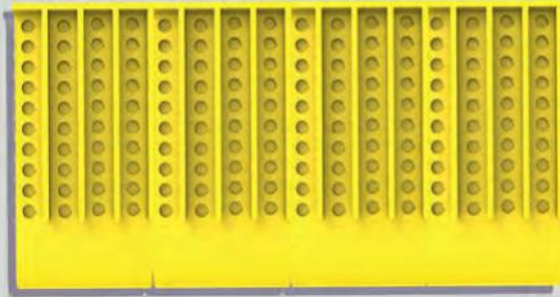
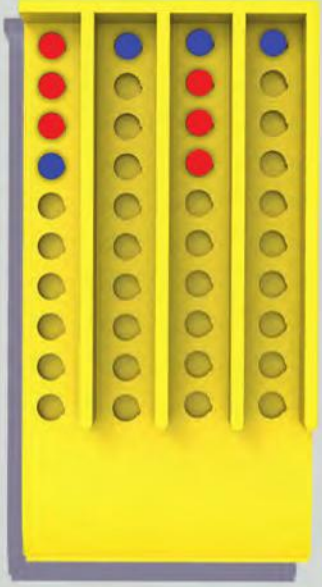
Fulya Melis Türker
Emre Armutcu



fulyamelisturkerr@gmail.com
5366749965
emrearmutcu7@gmail.com
5539729470



5-6 yaş grubu çocukların oyun oynarken hem eğlendiren hem motor gelişimini sağlamak amacıyla tasarlanan bir oyun alanıdır. Oyun 2 kişi ile oynanmaktadır. 1 modülde 40 delik ve 40 taş bulunur. Oyuncular taşları ayakları ile vurarak deliklere yerleştirmeye çalışır. 4 eksenin her hangi birinde 4 adet taşı yan yana getiren oyuncu 1 puan alır. Bir kaç modül yan yana eklenerek daha büyük bir oyun alanı elde edilebilir.

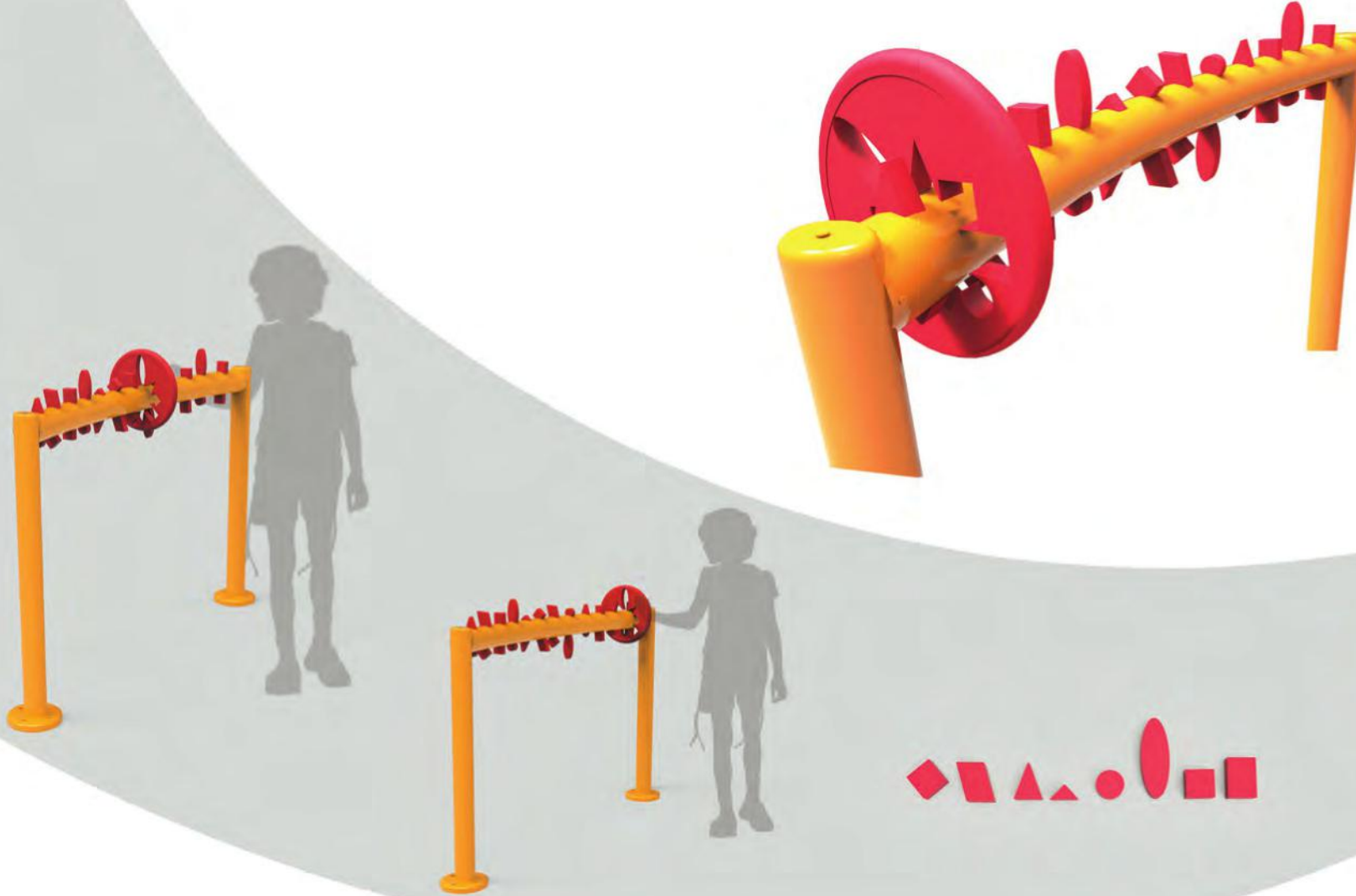




zennurecnzkn@gmail.com
5549837876
busetyemez@gmail.com
5346826111

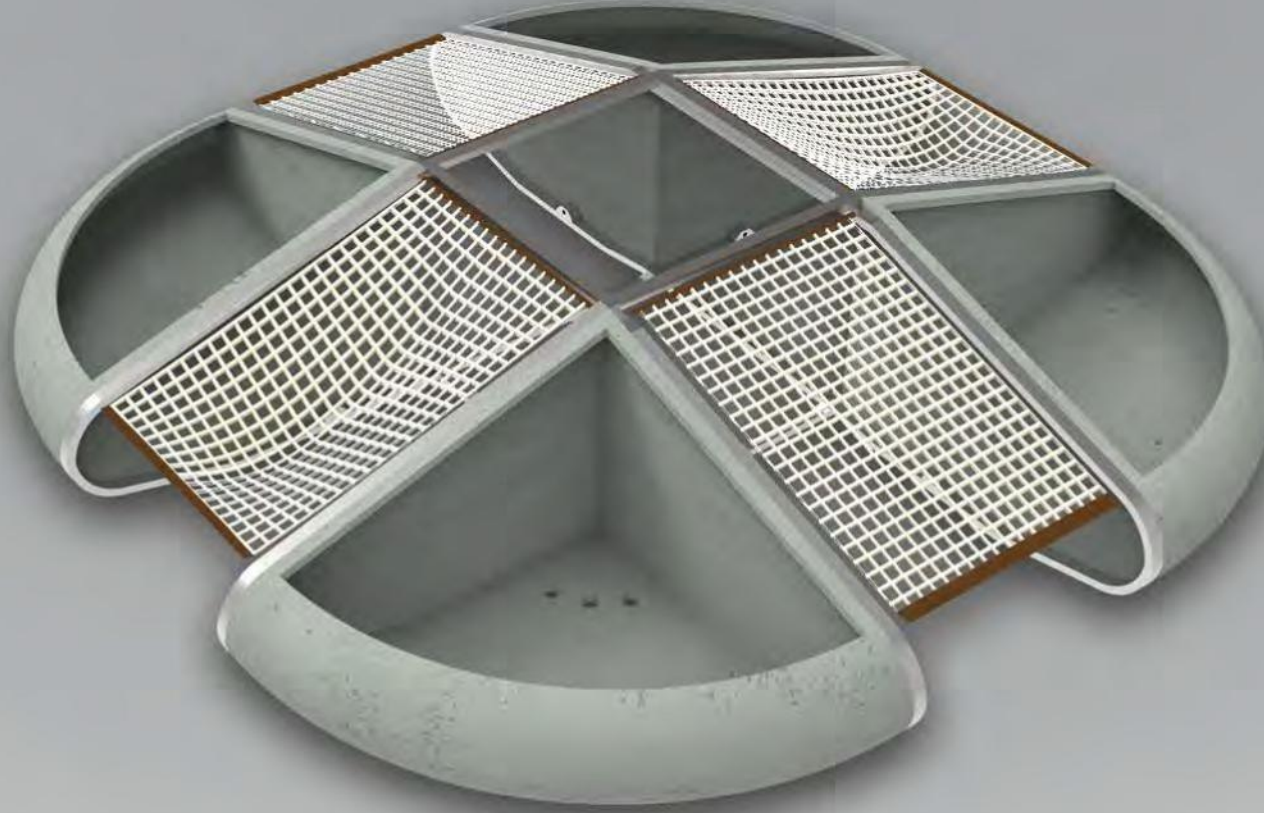


4-5 Yaş grubu çocukların algılama ve çözümü yaparak ilerlemesi amaçlanmıştır. Oyunda yatay silindir üzerinde belirli temel geometrilerin altlı üstlü kombinasyonların ve bu kombinasyona uyumlu geometrilerin içlerinden geçebileceği çemberden meydana gelmiştir. Kombinasyon; Silindir üzerinde ilerleyen çemberin eşleştiği geometriden başka hiç bir geometri ile eşleşmemesi için yapılmıştır. Malzeme doğal ve çocukların sağlığını olumsuz etkilemeyecek şekilde baz alınmıştır.





id.hakancolak@gmail.com
5455525463
taozkann@gmail.com
5309446795

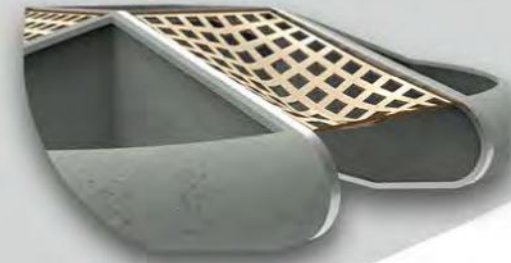
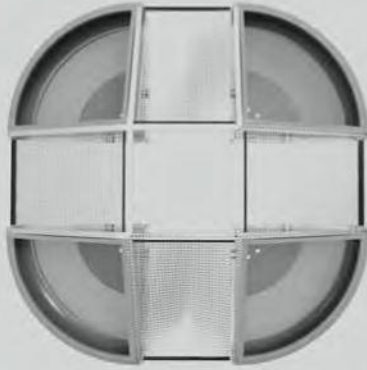
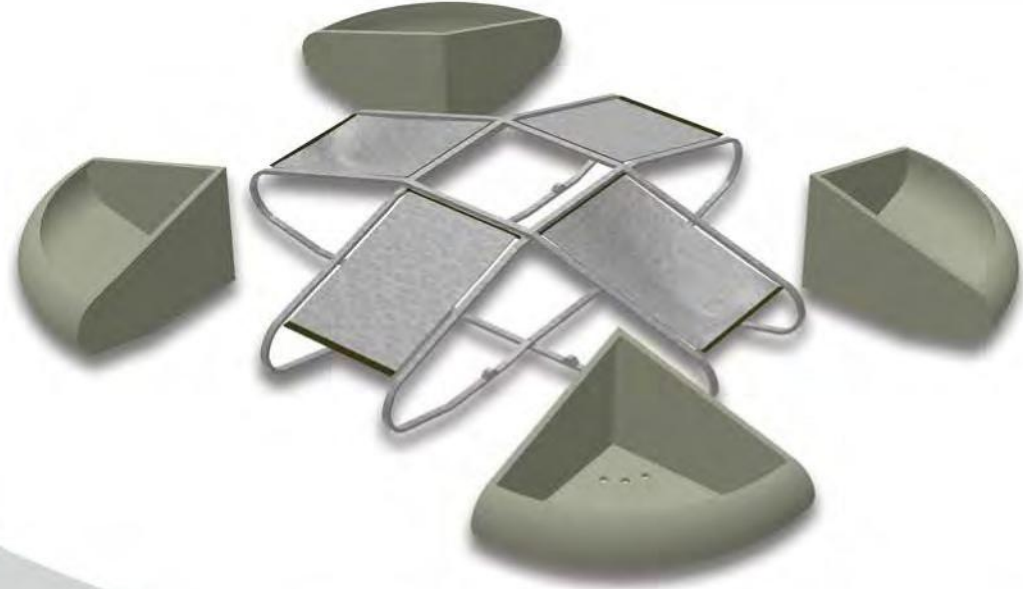


İnsanların ağaçlarla olan etkileşimini artırmayı hedefleyen bu kent mobilyası tasarımı, şehir hayatının baskısı ve yoğunluğundan kaçan ve kendisine yeşillikler arasında rahat bir yer arayan kullanıcılara hitap etmektedir. Bir ağacın etrafına paslanmaz çelik profillerin ve bağlantıların kurulmasıyla oluşan konstrüksiyon içine, fiber destekli çimentodan üretilmiş birimler ve bunların arasına da hamaklar kurularak kullanıma hazır hale getirilir.

PROJE ADI: LOOK UP

PROJE KONUSU: DOĞAYLA ETKİLEŞİMİ ARTIRMAYA YÖNELİK OTURMA BİRİMİ TASARIMI

EUT401 Endüstriyel Tasarım Stüdyosu V



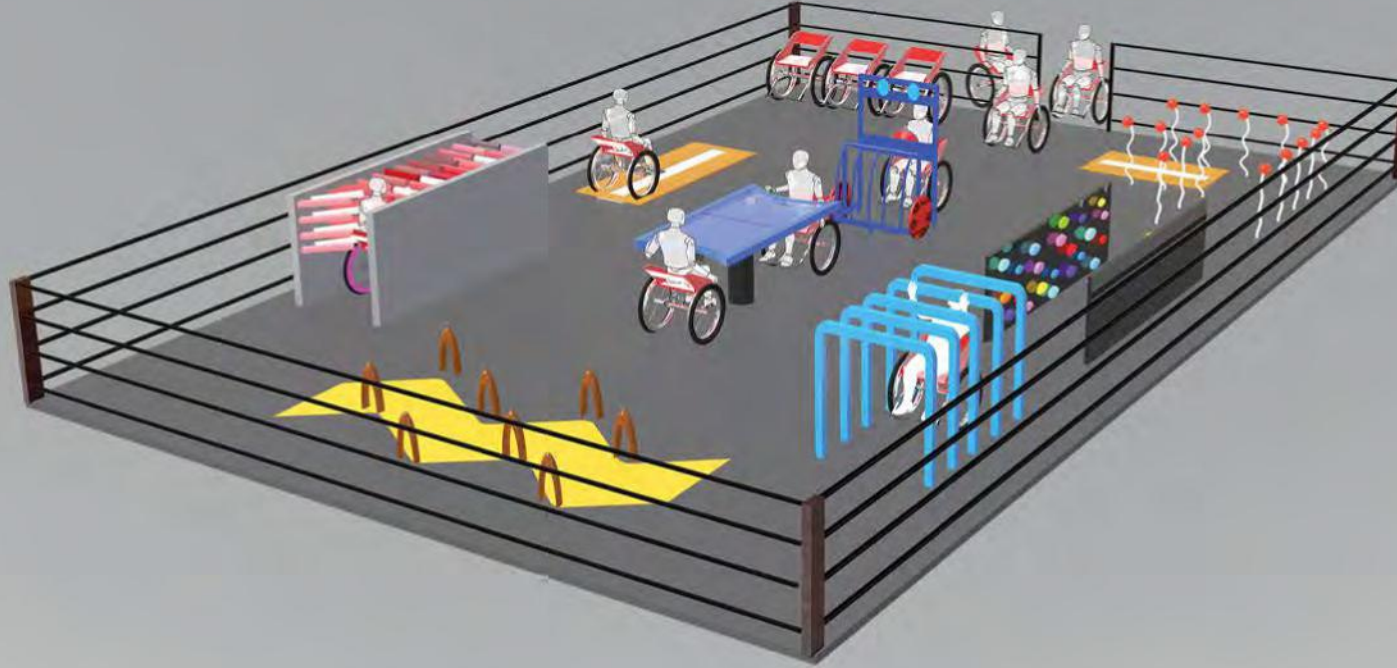
PROJE ADI: ENGELSİZ PARKUR

PROJE KONUSU: TEKERLEKLİ SANDALİYE KULLANAN ÇOCUKLAR İÇİN PARKUR TASARIMI

Gülcan Tavukcu
Esmâ Avciođlu

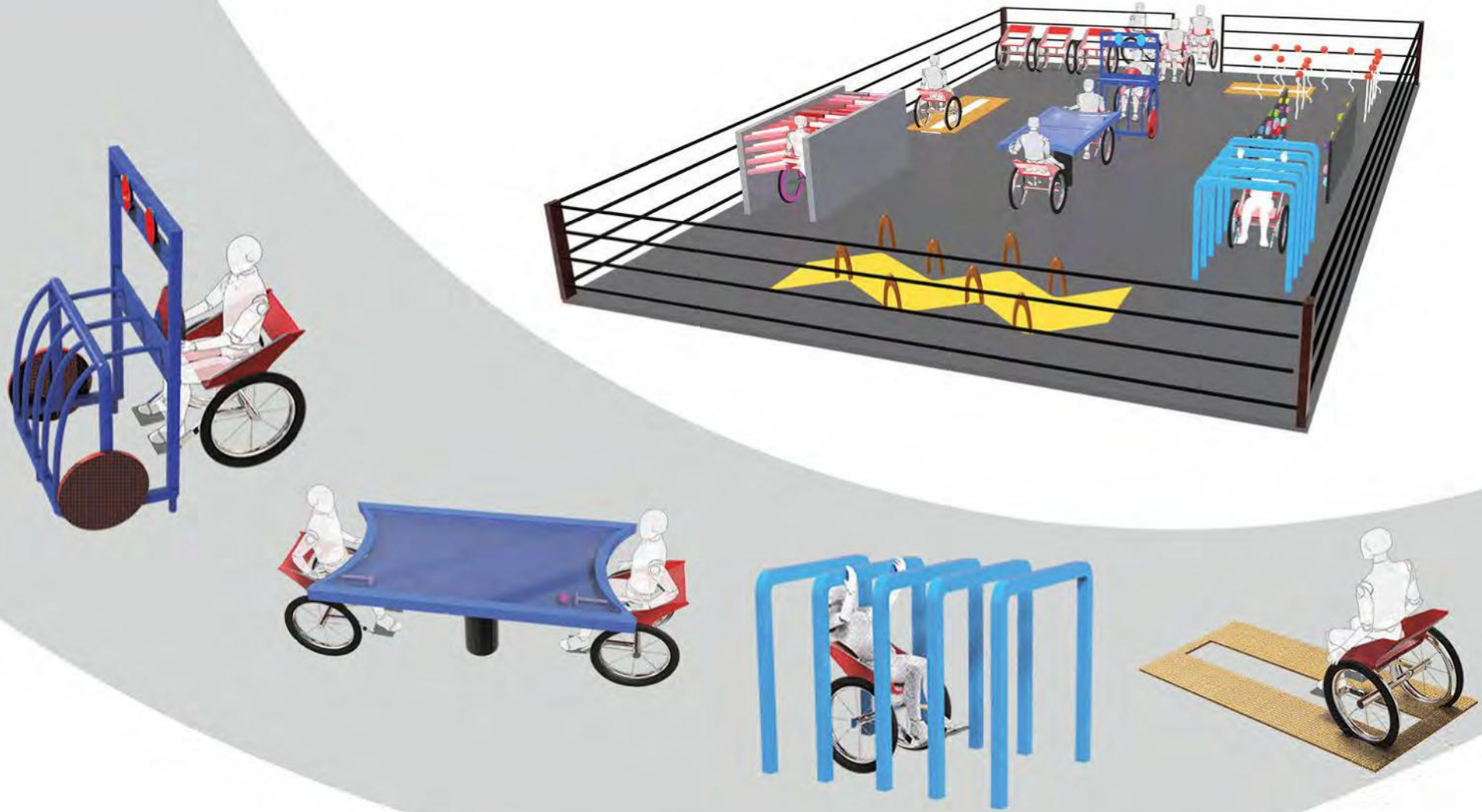


gulcantavukcu77@gmail.com
5363719183
avcioglu.esma@gmail.com
5363326866



Tekerlekli sandalyedeki çocukların kol kaslarının daha çok gelişmiş olup diğer çocuklara göre bu konuda daha avantajlı olması ve bu parkta kendilerini bir adım önde hissetmeleri için yapılmış olan engelsiz parkur tasarımı.







m.samiyeni@gmail.com
5051325090
sefanurzozik@gmail.com
5366349286



Mesire alanları için özelleştirilmiş, yangın ve çöp sorunlarına çözüm getiren kameriye tasarımı. Ürün kameriye için özelleşmiş bir pişirme alanı içermek de; alt kısmında kül haznesi olmasıyla, ateşi kontrol altında tutup kolay temizlenme sağlamaktadır. Piknik için özelleşmiş bir geri dönüşüm kutusuyla; kağıt-plastik-organik(hayvansal-bitkisel) şeklinde ayrılarak çöpler için ayrıştırma işlemi yapıp geri dönüşüme katkı sağlanmaktadır.



PROJE ADI: CASİNG

PROJE KONUSU: BİSİKLET VE BİSİKLET KULLANIRKEN KULLANDIĞI EŞYALARI KORUYA BİLEN PARK ELEMANI

Ozan Bulak
Nurcan Şahin



o.bulak2121@gmail.com
5067236936
nrcansahin@gmail.com
5459472574

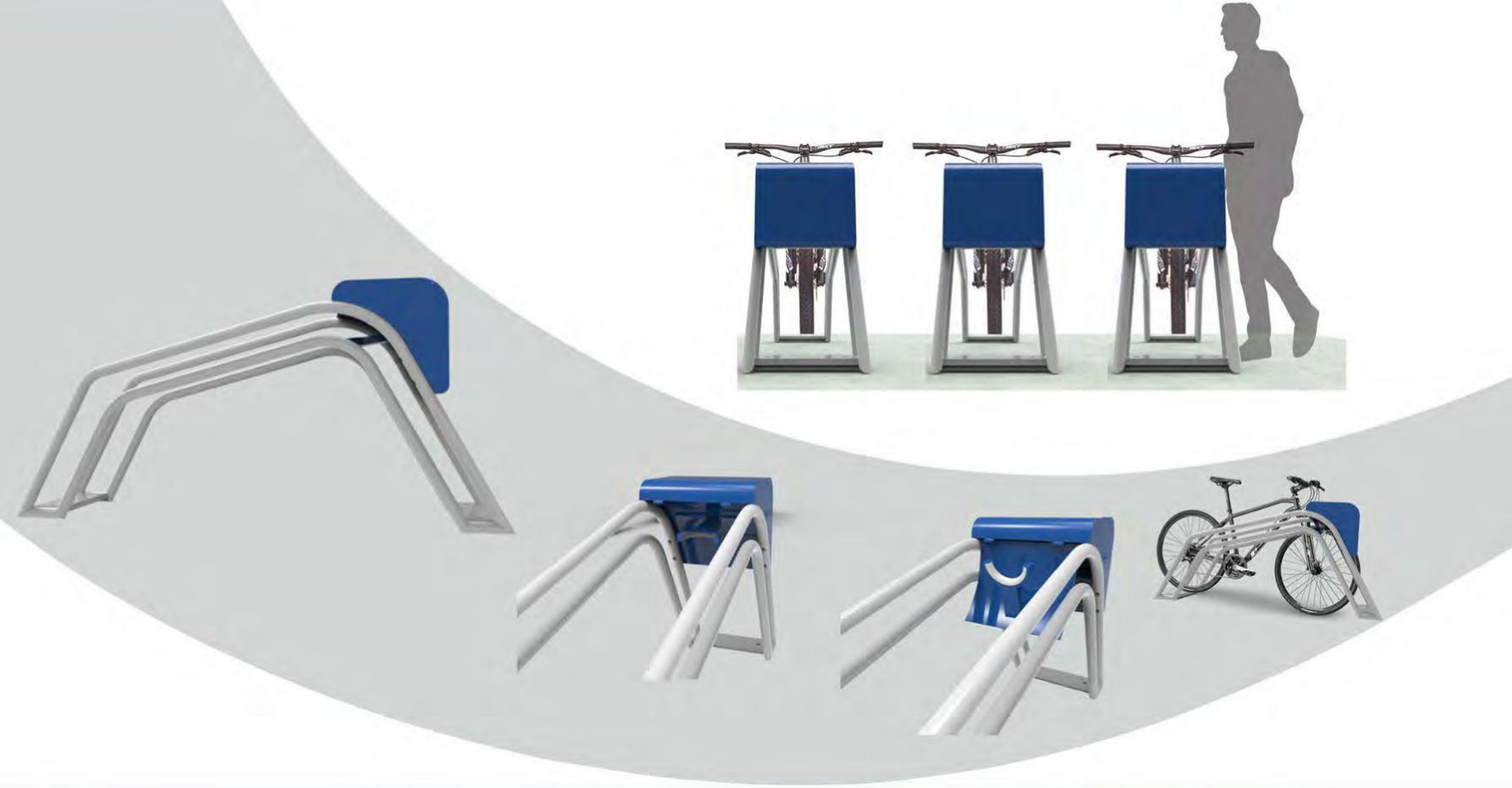


Ürünün amacı kent içerisinde seyahat eden bisiklet kullanıcısının bisikletini park edebileceği ve bisiklet kullanırken kullandığı ekipmanlarını bisikletini park ettikten sonra yanında taşımak yerine saklayabileceği bir park alanı hedeflenmiştir. Ayrıca ürün bir kilit ile hem haznenin hem bisikletin kilitlemesini sağlıyor. Haznenin kapağı, bisiklet demir profile kilitleyip bisiklet park alanından çıkartılana kadar açılmayacak şekilde tasarlanmıştır.

PROJE ADI: CASİNG

PROJE KONUSU: BİSİKLET VE BİSİKLET KULLANIRKEN KULLANDIĞI EŞYALARI KORUYABİLEN PARK ELEMANI

EUT401 Endüstriyel Tasarım Stüdyosu V

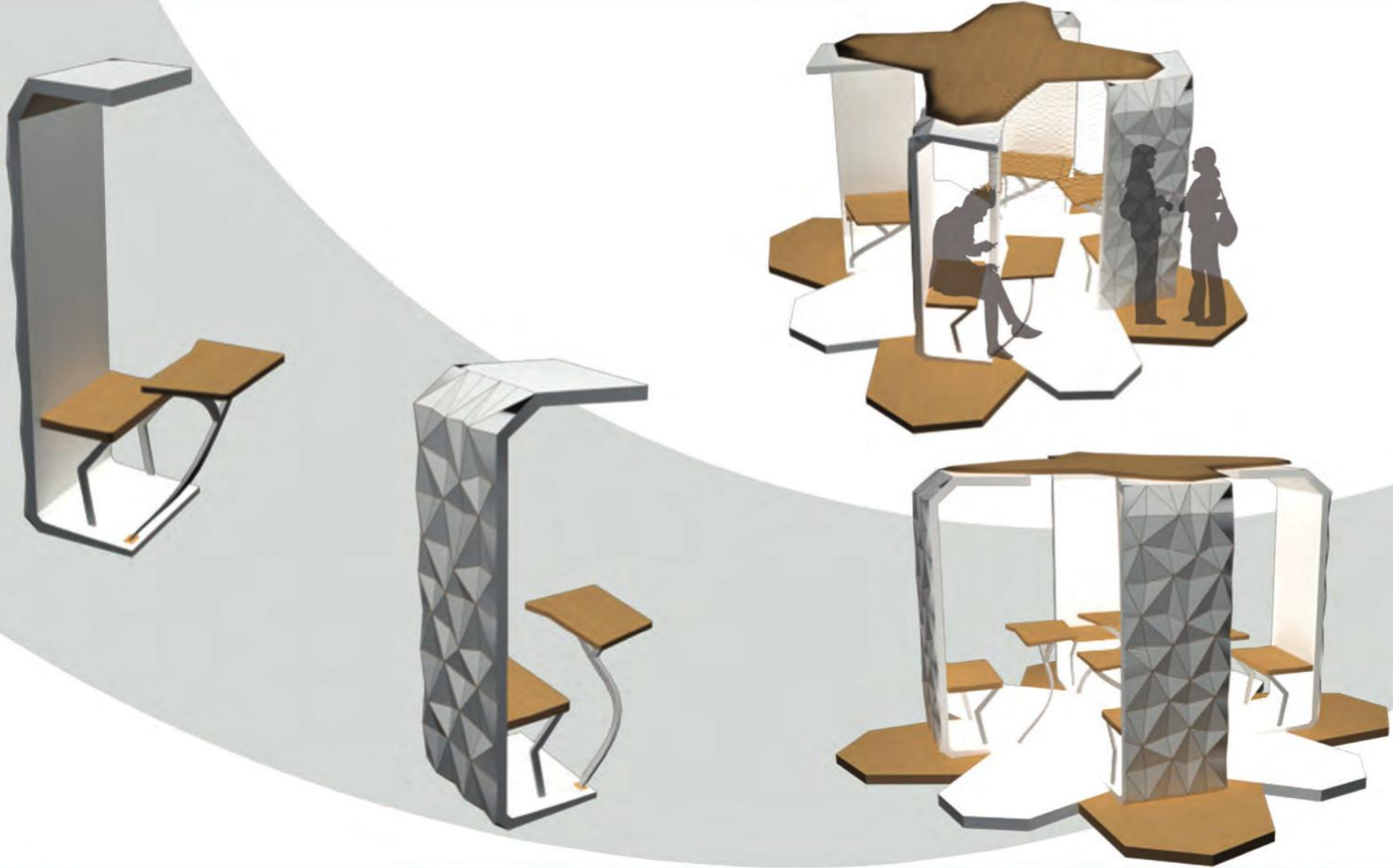




bsr.caglar12@gmail.com
5072827044
coptenkubranur06@gmail.com
5438752215



Hava değişikliklerinde meydana gelebilecek olaylardan canlıları koruyan barındırma birimi tasarımıdır. Ürün oturma bölümü tek kişiliktir ve kendi etrafında kullanıcının isteği doğrultusunda dönebilir. Ürün sırt kısmında makro yüzeylerin üç boyut kazanmasıyla oluşan desen, doğaya ve çevreye uyum sağlayabilen yapısıyla farklılık katmıştır. Güneşten korumayı hedefleyen ürün kullanıcıya farklı açılarda oturma imkanı sağlar.





ilker_alma@hotmail.com
5317932445
ismail.gunaydin09@gmail.com
5072827044



Bike Rack; Kullanıcılarının kısa veya uzun süreli park ihtiyaçlarını gidermelerine olanak sağlar. Ön tekerlek birime yerleştirilir, bisiklet gövdesinden kilitletir. Birim gidon dönme hareketini engelleyerek bisikleti devrilmeye, sağa veya sola dönmeye karşı korur.



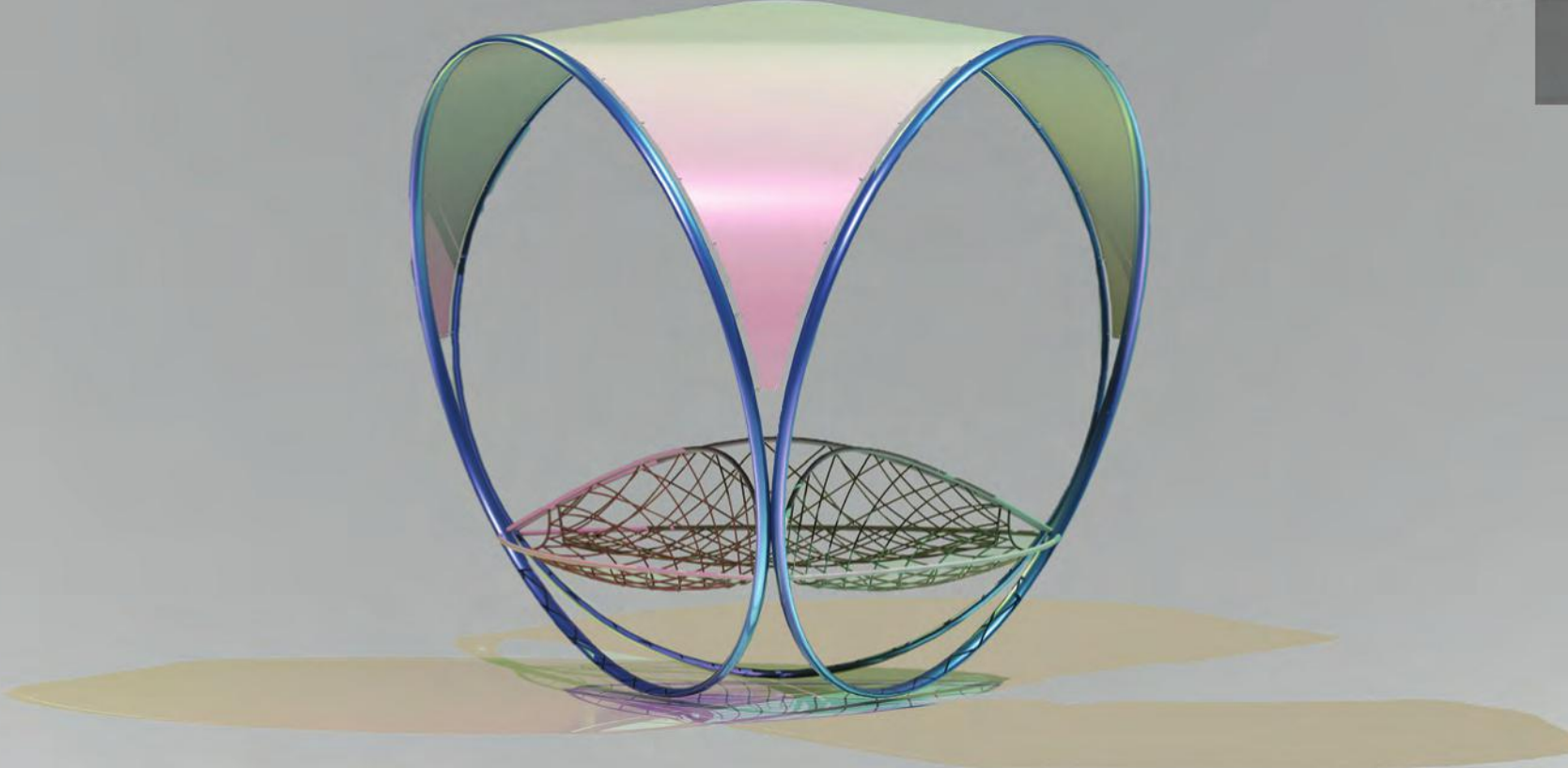
PROJE ADI: TRIANGLE COASTLINE BENCH

PROJE KONUSU: SAHİL ŞERİDİ İÇİN GÜNEŞTEN VE KUMDAN KORUYAN OTURMA BİRİMİ TASARIMI

Mehmet Oğuz Arpacık
Sevban Akın

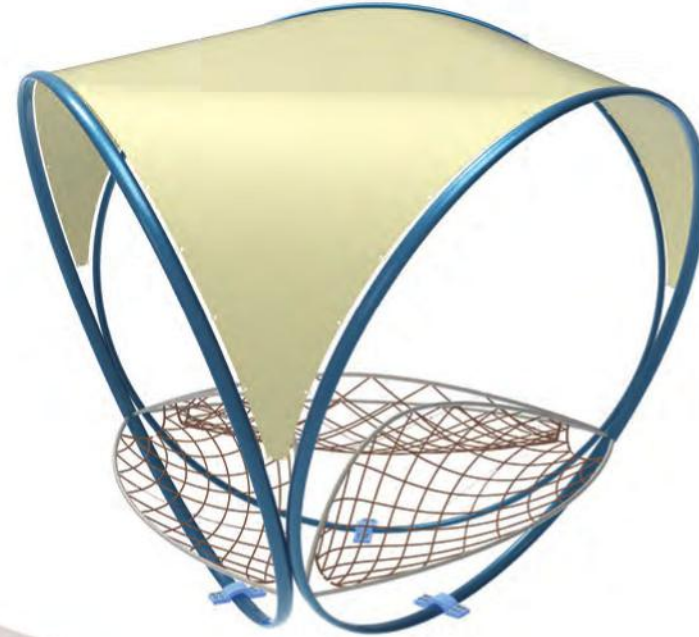
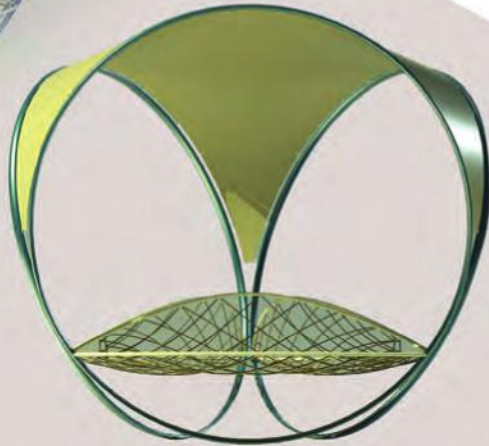
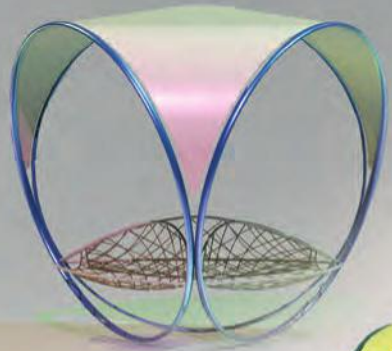


mehmetoguz24@gmail.com
5533157177
akinsevban@gmail.com
5344503089



Triangle sahil şeridi oturma birimi güneşin yaz aylarında farklı saatlerde farklı açılardan gelen ultraviyole ve sıcak ışınlarından korumak amacıyla 3 farklı oturma açısı sunar.

Kullanıcıya isterse güneşten korunma veya güneşlenme opsiyonu sunan bir üründür. Birden çok fonksiyona sahip olan tente "Kamusal Mahremiyet" sınırlarını aşmamakla birlikte gergin takıldığında demirleride beraberine içeri gererek ürünün ana germe strüktürünü oluşturmaktadır. Çelik destekli plastik kaplı halatlardan oluşan oturma kısmı ise yüzey alanını en aza düşürerek rüzgarla gelen kumu üstünde barındırmamaktadır.



PROJE ADI: TAK-İP

PROJE KONUSU: EL, GÖZ VE AYAK KOORDİNASYONUNU HAREKETE GEÇİREN OYUN TASARIMI

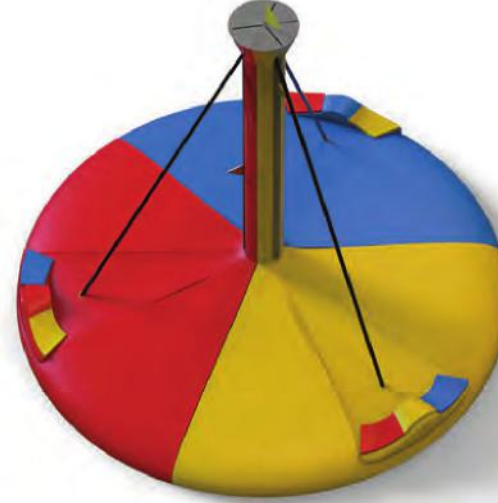
Sedanur Gürses
Sibel Can



gursessedanur@gmail.com
5448787834
sblcan61@gmail.com
5313820061



TAK-İP, 7 yaş ve üzeri çocuklar için bireysel ve çoklu kullanıma uygundur. Oyunun amacı; oyuncunun el, göz ve ayak koordinasyonunu harekete geçirerek kendi alanındaki bayrağı zirveye çıkarmaktır. Hareketli platform sayesinde ise oyuncu bulunduğu alanda, etkilemek istediği oyuncunun rengine basarak rakibinin ipini aşağıya çeker ve bir rekabet ortamı oluşturur

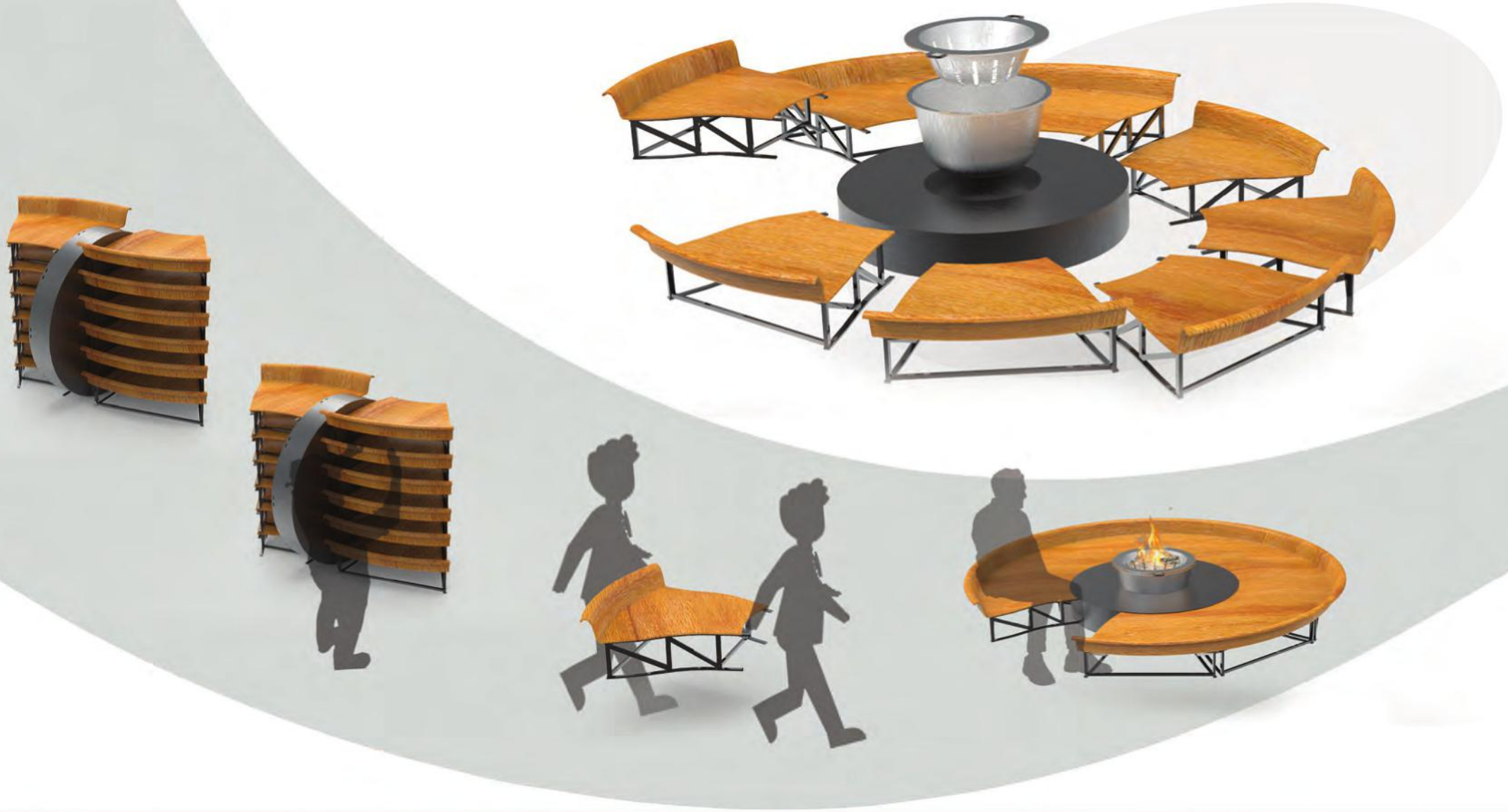




soykal.ramazan@gmail.com
542748067
yusufozturk095@gmail.com
542489051



Kamp alanları için özelleştirilmiş yakma birimi; Koruyucu ürün grubuna giren bu üründe kampçıların ve kamp alanı işletmecilerinin ateş kaynaklı yangın, kül ve ateşin kontrolden çıkması sorunlarına modüler ve özelleştirilmiş oturma ve toplanma birimi tasarlanarak çözüm getirilmesini amaçlanmıştır.



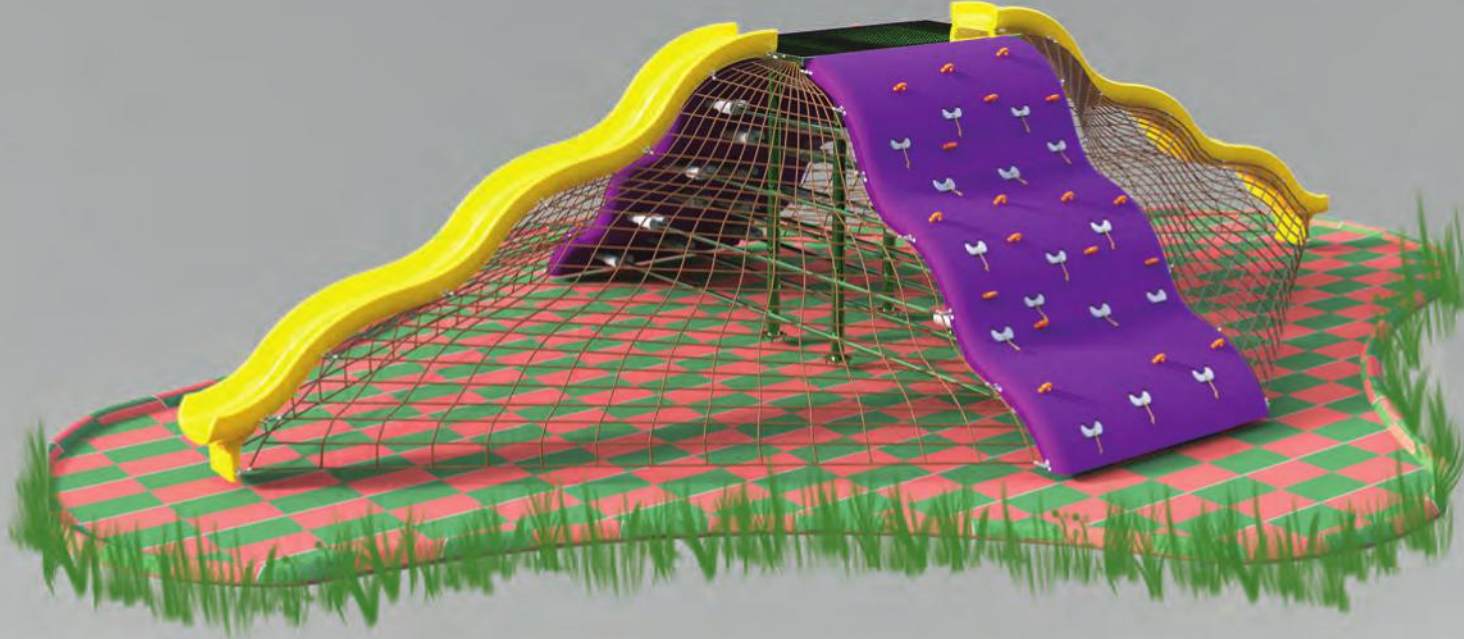
PROJE ADI: PULL & CLIMB

PROJE KONUSU: ÇOCUKLARIN DUYUSAL VE MOTOR BECERİLERİNİ GELİŞTİREN OYUN PARKI TASARIMI

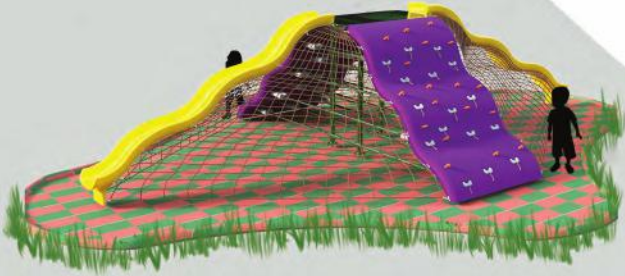
Betül Öztürk
Ümmügülsüm Turgut



btllloztrk@gmail.com
5382976665
ugulsumtrgt@gmail.com
5514501293



Pull & Climb, 7-12 yaş grubu çocukların duyuşal ve motor becerileriyle algılayabildikleri oyun parkıdır. Bu oyun parkı ile çocukların kendi tırmanma yolunu kendisinin belirlemesi hedeflenmiştir. Basamaklar ayak ergonomisi göz önünde bulundurularak tasarlanmıştır. Tırmanma basamaklarının hareketli olması çocuk ile oyun arasındaki etkileşimi sağlamıştır.

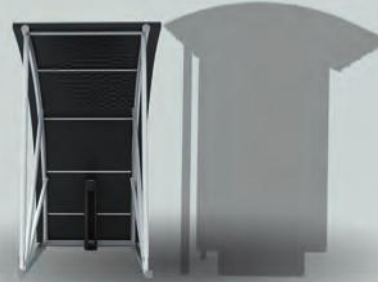




gzem.cgri@gmail.com
5399791552
ufukbeyhan@gmail.com
5313422562



Bu ürün; kent içerisindeki bisiklet kullanıcılarının belirli sürelerde park edebilecekleri park istasyonu tasarımıdır. Kent içerisindeki bisiklet kullanıcılarının kısa mesafelerde bisikletleri ile seyahat edip, daha sonrasında bisikletlerini park edip, yollarına toplu taşıma araçları ile devam etmeleri sağlanmaktadır. Kullanıcı bisikletinden inmeden park eder ve kartını istasyon içerisinde bulunan kart okuyucu sisteme okutur. Böylece bisikletini güvenli bir şekilde kilitler ve yoluna istediği toplu taşıma aracı ile devam eder. Sonrasında tekrar istasyona gelerek kartını okutur ve bisikletini alarak yoluna devam eder. Bu şekilde şehir içerisindeki trafik ve hava kirliliğinin azaltılması hedeflenmiştir.



PROJE ADI: PARK&UR

PROJE KONUSU: FARKLI YAŞ GRUBUNDA OLAN ÇOCUKLARIN BERABER OYNAMASINI SAĞLAYAN OYUN ALANI

Metin Erdal
Ali Köse



koseali18@gmail.com
5313237118
isla.metin.58@gmail.com
5330191409



Park&Ur farklı yaş grubuna sahip çocukların, bir arada oynamasına yardımcı olan oyun alanı tasarımıdır. Oyunun başlangıçta ki zorluk seviyesi ile son oyun arasında seviye farkı bulunmaktadır. Çocuk oyuna başladığında isterse birinci kaydırdan kayarak oyuna son verebilir, isterse de diğer oyunlara devam ederek bir parkur deneyimi kazanarak oyuna devam edebilmektedir. Her bir oyun kendisinden önceki oyundan daha zor olarak tasarlanmış ve çocuklara farklı deneyimler kazandırmak hedeflenmiştir.



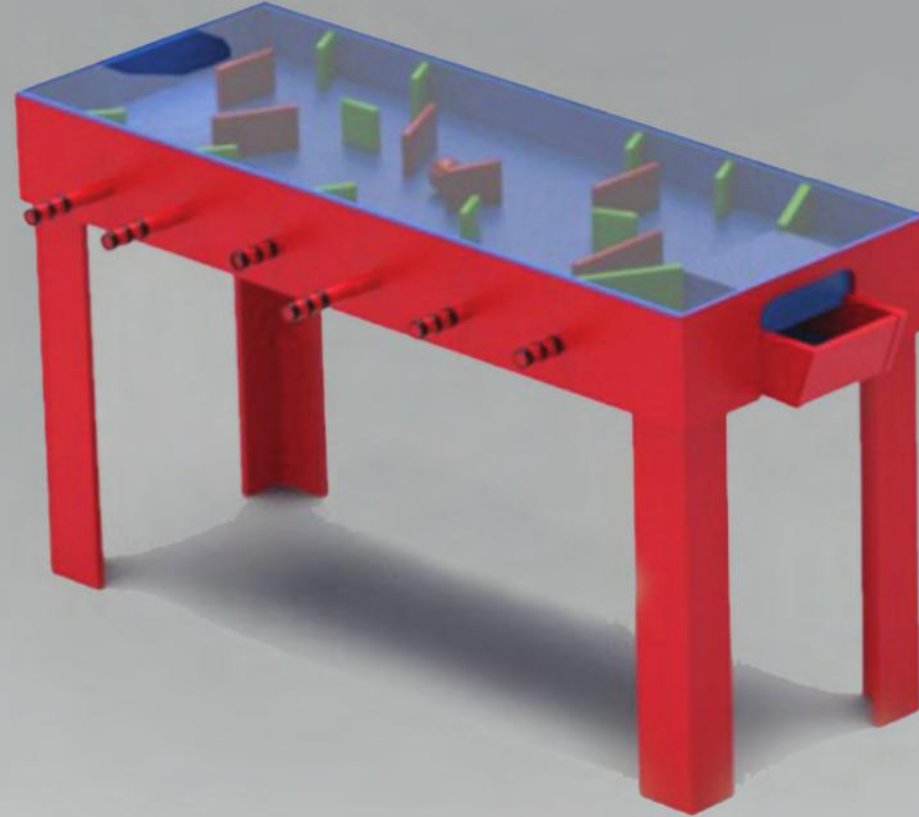
PROJE ADI: CHOOSE YOUR WAY

PROJE KONUSU: GEÇMİŞTE OYNANAN KÜLTÜREL OYUNLARIMIZIN GÜNÜMÜZE UYARLANMASI

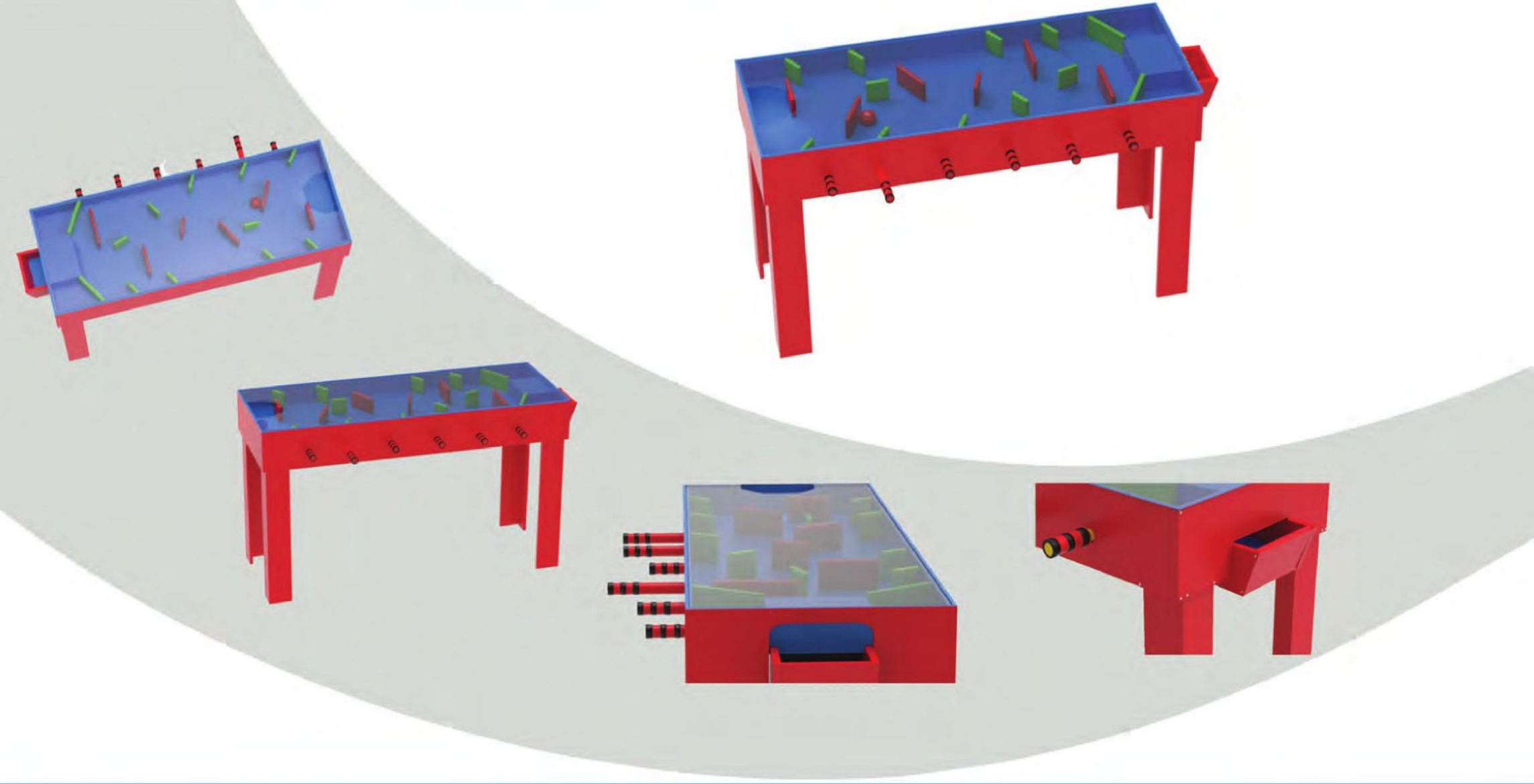
Burak Baybaş
Yiğit Can Varna



burakbaybas@hotmail.com
5454431530
canvarna@gmail.com
5417619545



Günümüzde popülaritesini yitirmiş geleneksel oyunlarımızın kurallarına bağlı kalarak, bu oyunların günümüze uygun şekilde uyarlanması sonucu ortaya çıkan bir oyundur. Çivi futbolunun temel özellikleri ele alınarak oyun günümüze göre uyarlanmıştır.



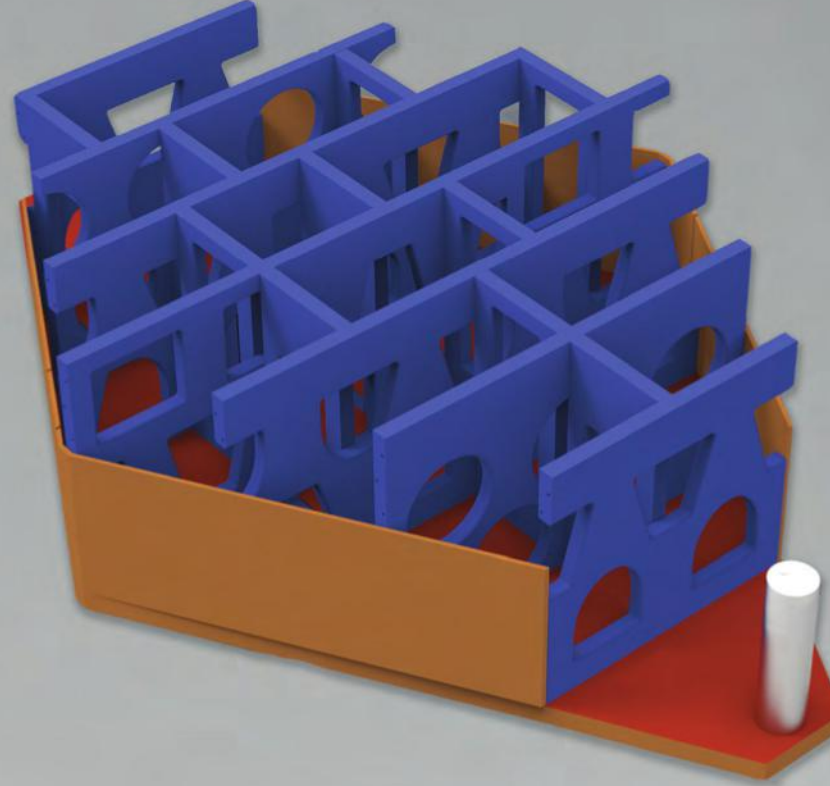
PROJE ADI: RIGHT WAY

PROJE KONUSU: EĞLENDİRİRKEN DÜŞÜNDÜREN PARKUR OYUN TASARIMI

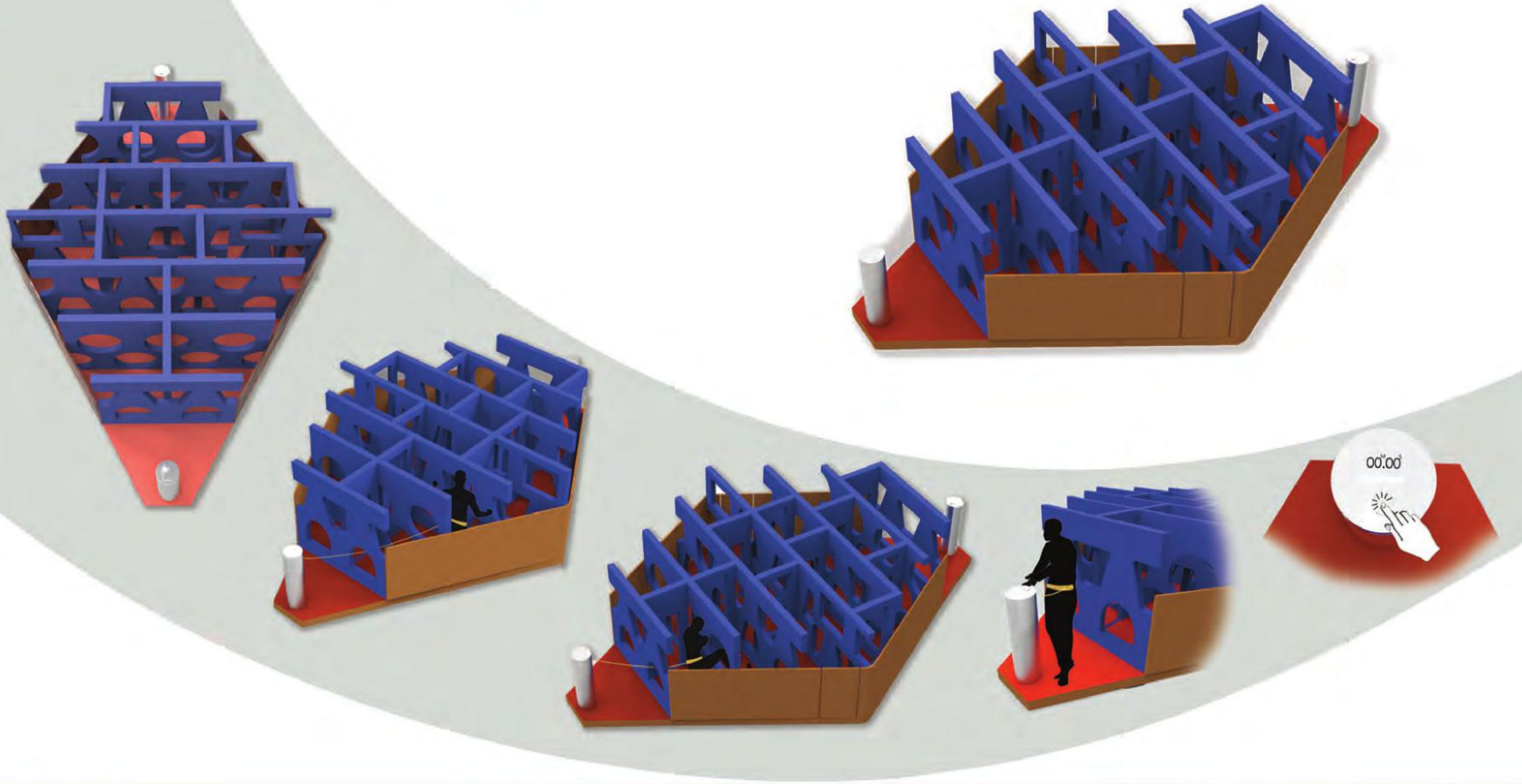
Fatmanur Baş
Nazlı Öztürk



n.oztrk.59@gmail.com
5458647957
f.bas9595@gmail.com
544487120



Right way, 13-18 yaş arası bireylere yöneliktir. Eğlendirmenin yanında, hızı ve çevikliği gerektiren bir oyundur. Bir platformun üzerinde engelleri oluşturan parçalar bulunmaktadır. Oyunun başı ve sonunda, üzerinde kronometrenin de bulunduğu silindirin içerisinde ip mekanizması bulunmaktadır. Oyunun amacı, beline bağlanan ip ile en kısa sürede doğru yolu bulup finale ulaşabilmektir.



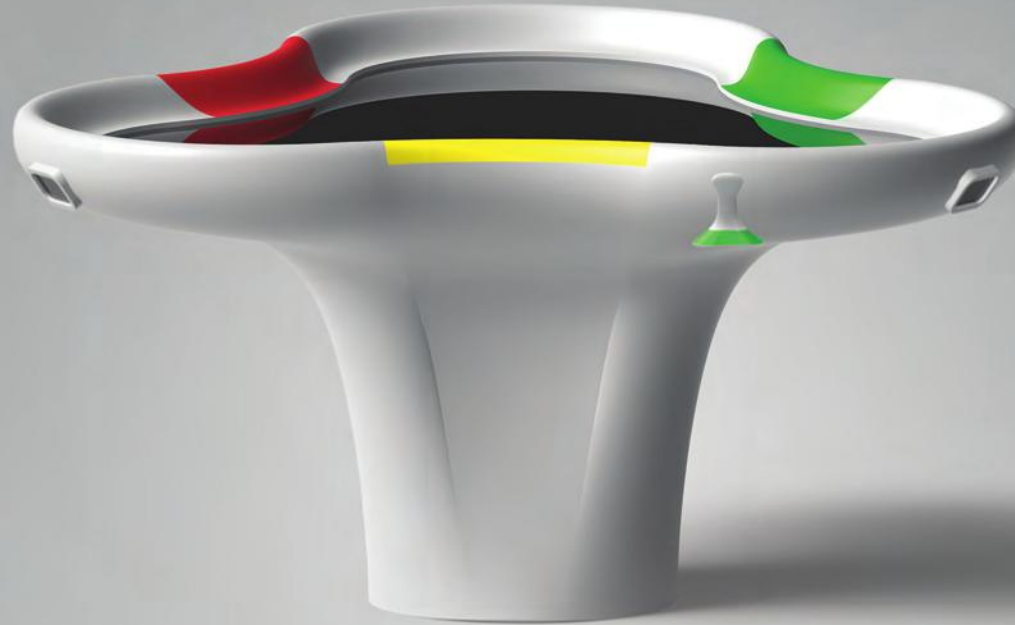
PROJE ADI: BBALLS

PROJE KONUSU: EL VE GÖZ KOORDİNASYONU SAĞLAYAN İNTERAKTİF OYUN TASARIMI

Birgül Aydın
Betül Yıldız



birgulaydin3@gmail.com
5458815424
yildizbetul050@gmail.com
5392330081



Bballs, kendine ait oyun tasarımı ile bütünleşmiş interaktif bir üründür. Dijital ekranı üzerinde oyun kolları ile oynanır. En fazla 3 kişinin oynayabileceği şekilde tasarlanmıştır. Kart okutma sistemi ile 3 dakikalık süre başlatılır ve oyun ekrana gelir. Oyunun kuralı, rakip oyuncuların rengindeki topları patlatarak kendi skorunu arttırmak ve rakibin skorunu düşürmektir. 3 ana rengin dışındaki renkte olan toplardan herhangi biri patlatıldığında bonus top kazanılır. Bu bonus toplarda 3 farklı özellik bulunur ;

Sis: Rakip oyuncuların önündeki alan sis ile kaplanarak top patlatmaları engellenir.

Vakum: Patlatılan topun çevresindeki toplar vakumlanır.

Patlama: Oyuncunun alanındaki birçok top tek seferde patlatılır.

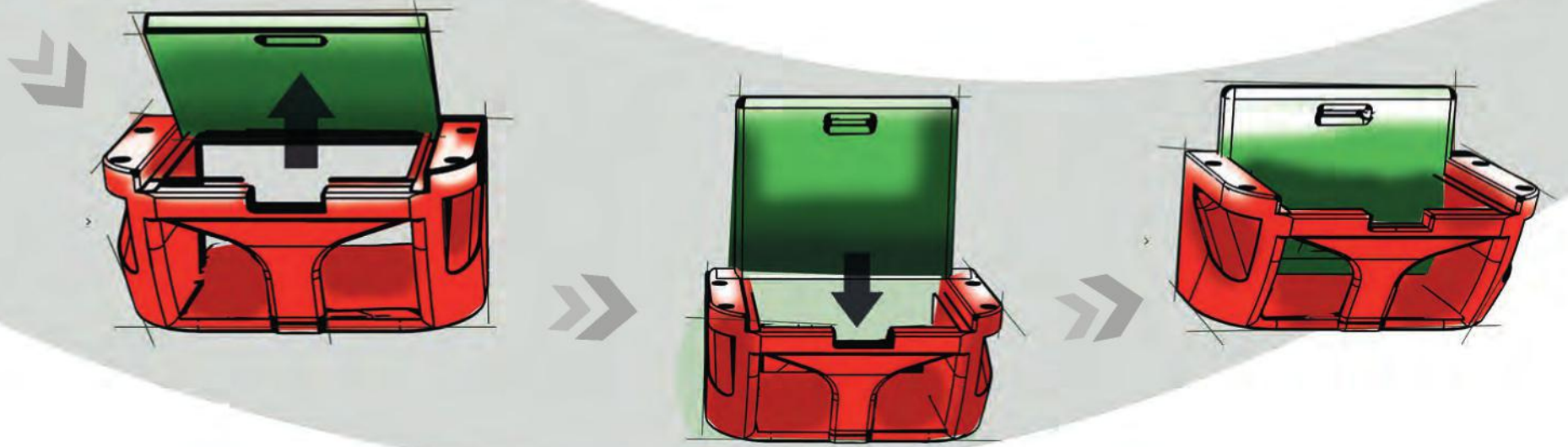


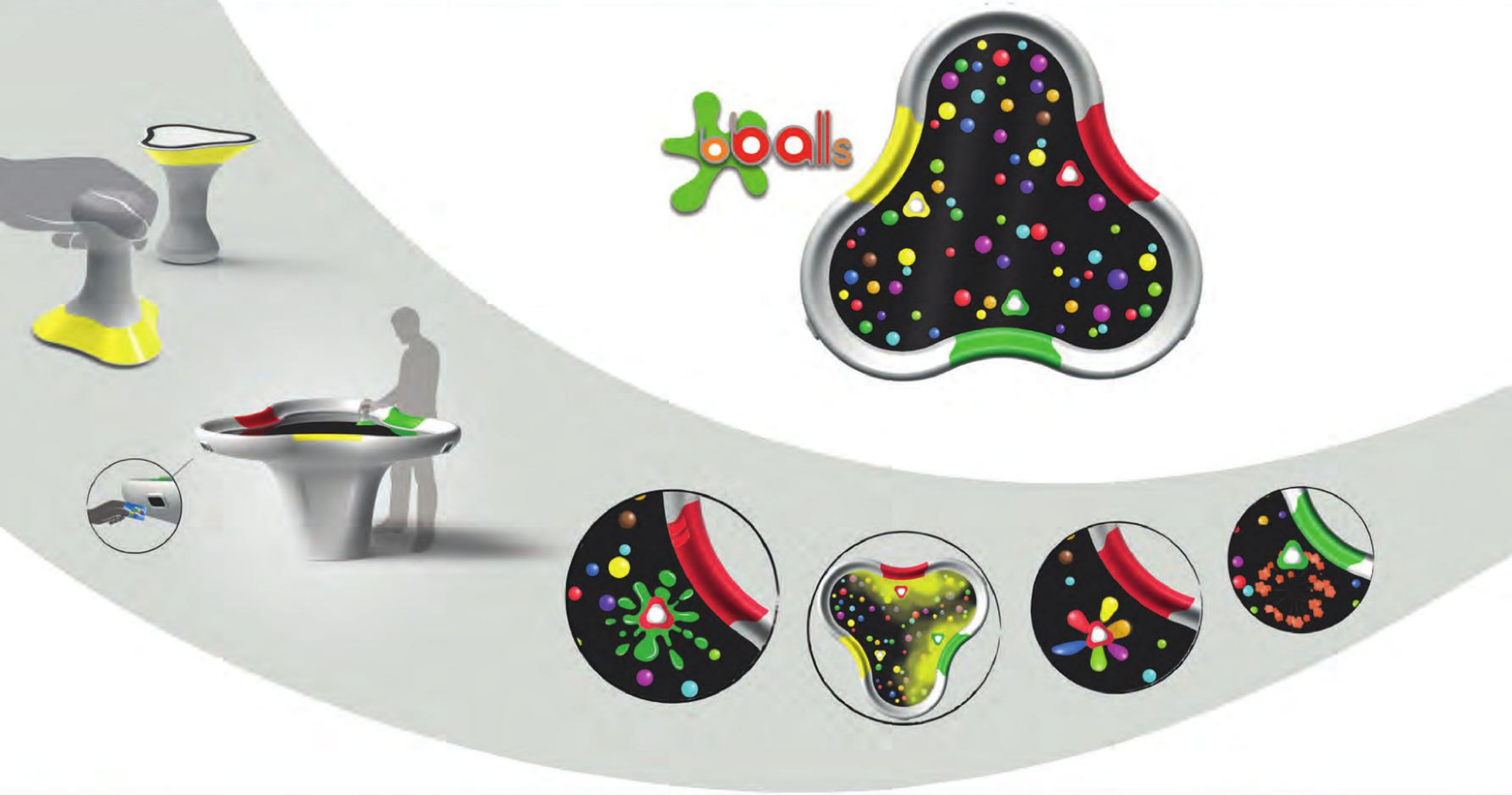


dapemedia@gmail.com
5534111521
mcskn2@gmail.com
5072054042



Çocuk parklarındaki salıncakların, farklı yaş gruplarının sallanabilmeleri için uygun olmadığı gözlemlenmiştir. Bu probleme yönelik yetişkinlerin ve çocukların aynı salıncağı kullanabilmeleri amaçlanmıştır. Ergonomik ölçüler ve bireyin güvenliği esas alınarak ürün tasarlanmıştır.





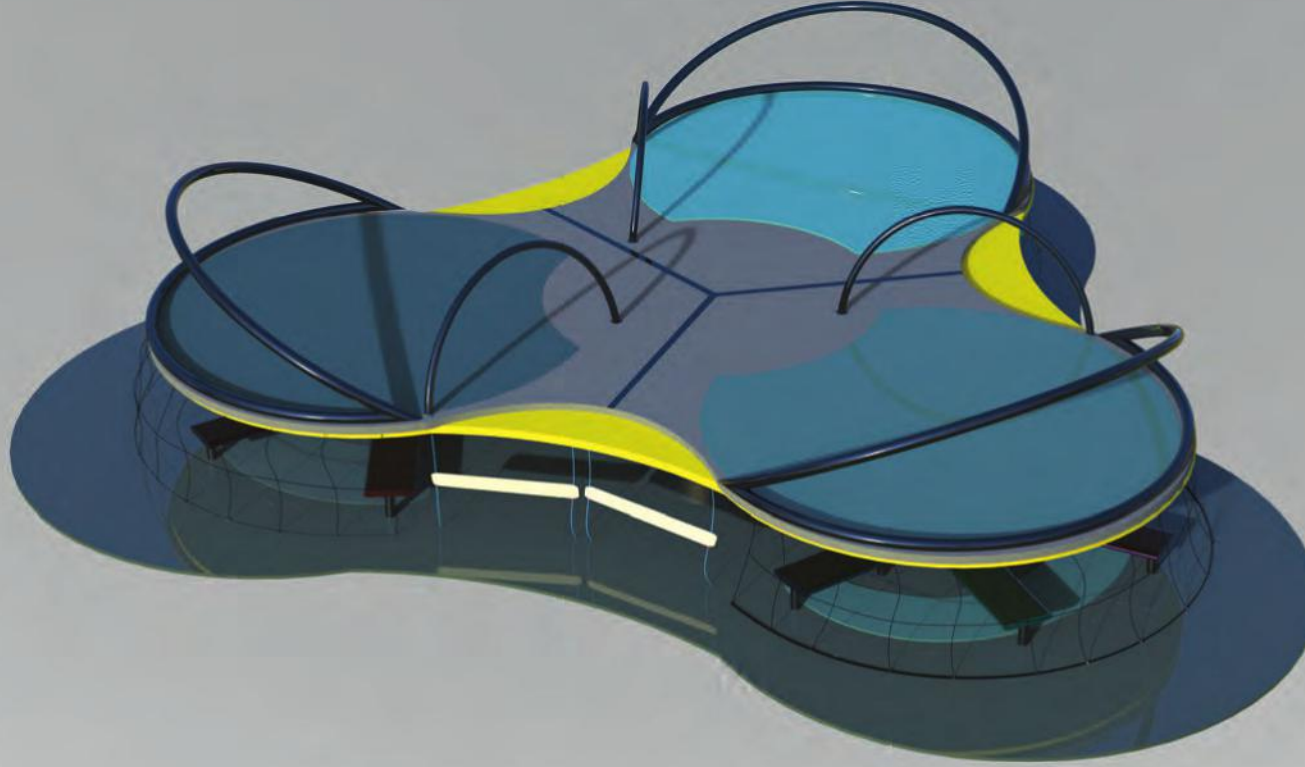
PROJE ADI: WAVE

PROJE KONUSU: DUYUSAL VE MOTOR BECERİLERİNİ DESTEKLEYEN OYUNCAK TASARIMI

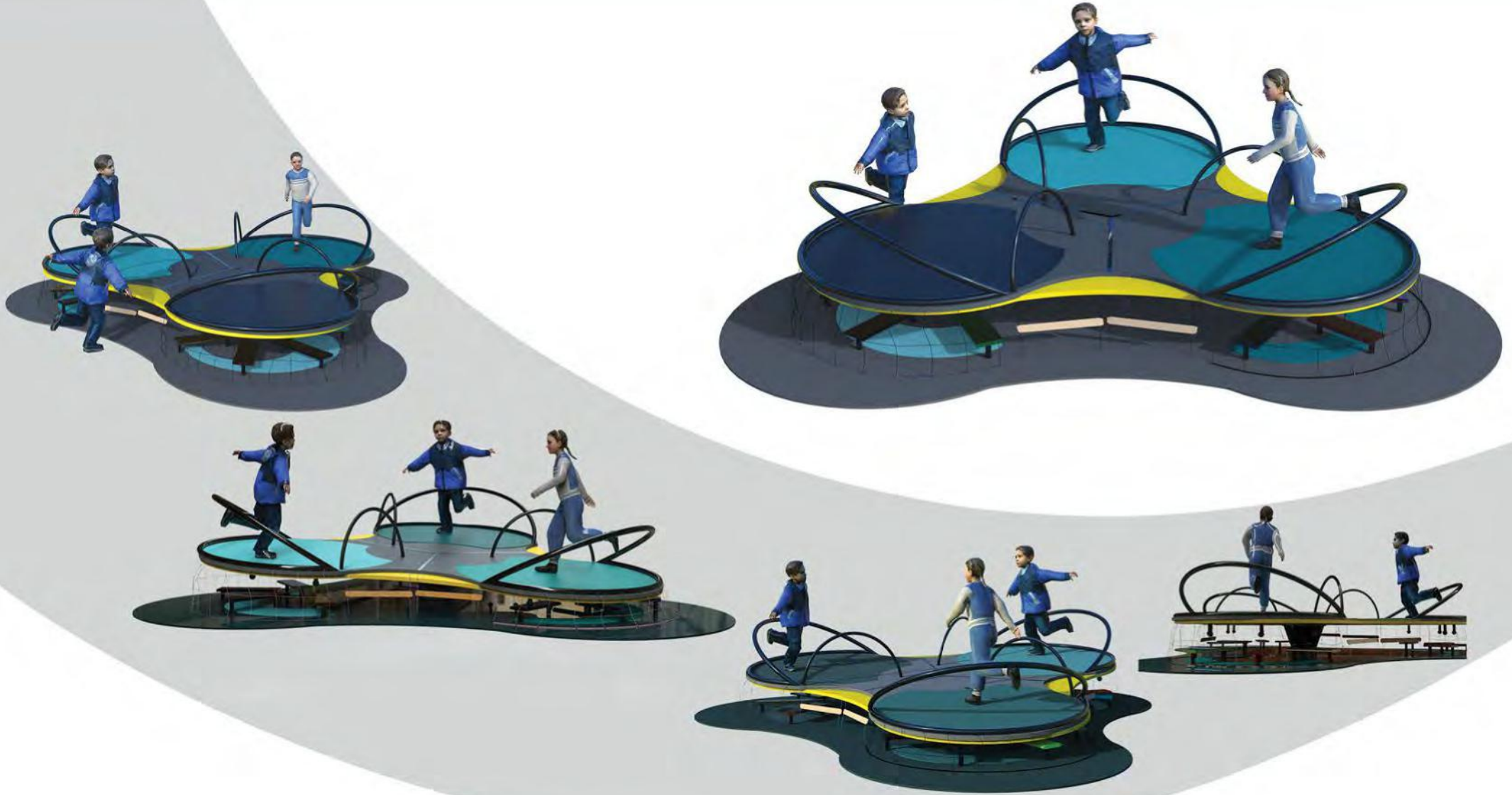
Eda Nur Bıçakcı
Eda Kara



eda1995nur@gmail.com
5545740247
edaakara5@gmail.com
5364972798

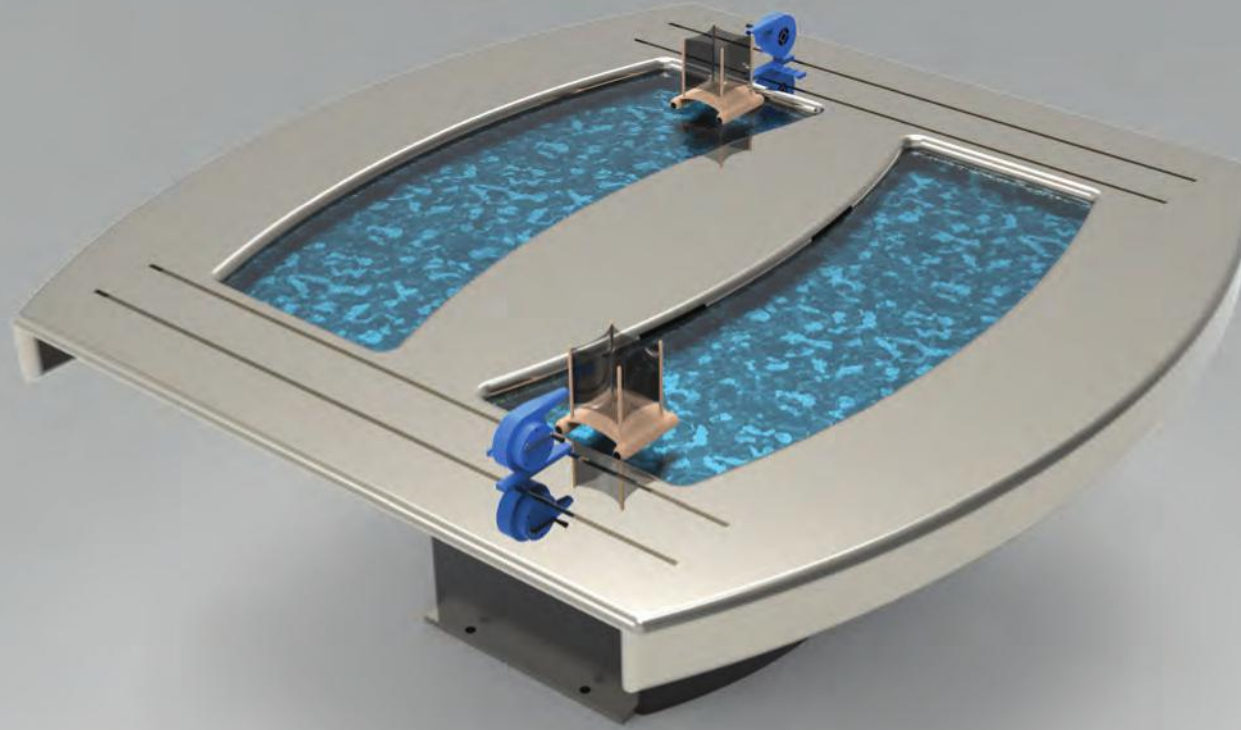


WAVE, 6-12 yaş aralığındaki çocukların duyuşsal ve motor becerilerini destekleyen, açık alan oyun parkı elemanı tasarımıdır. Çocukların denge deęiřimi ile ritim arasında baęlantı kurmaları hedeflenmiřtir. Üst tablayla baęlantılı lastikli tokmakların, zeminde bulunan 12 farklı notadan oluřan ksilofonlara dengenin deęiřmesiyle vurarak, farklı melodiler oluřturmalarına olanak saęlar.

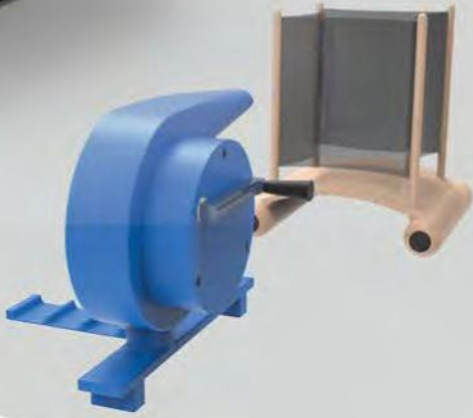
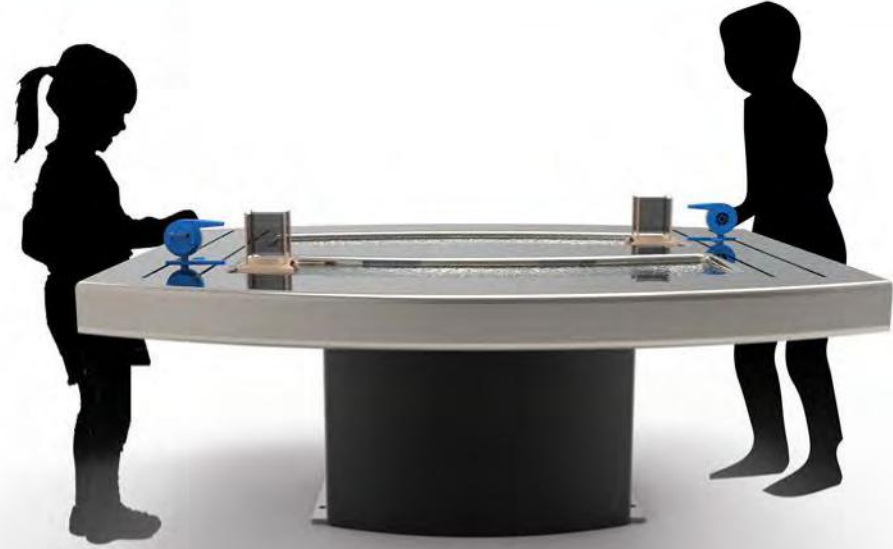




19yusufbilgin@gmail.com
5380569109
emrekulaberoğlu@gmail.com
5438416245

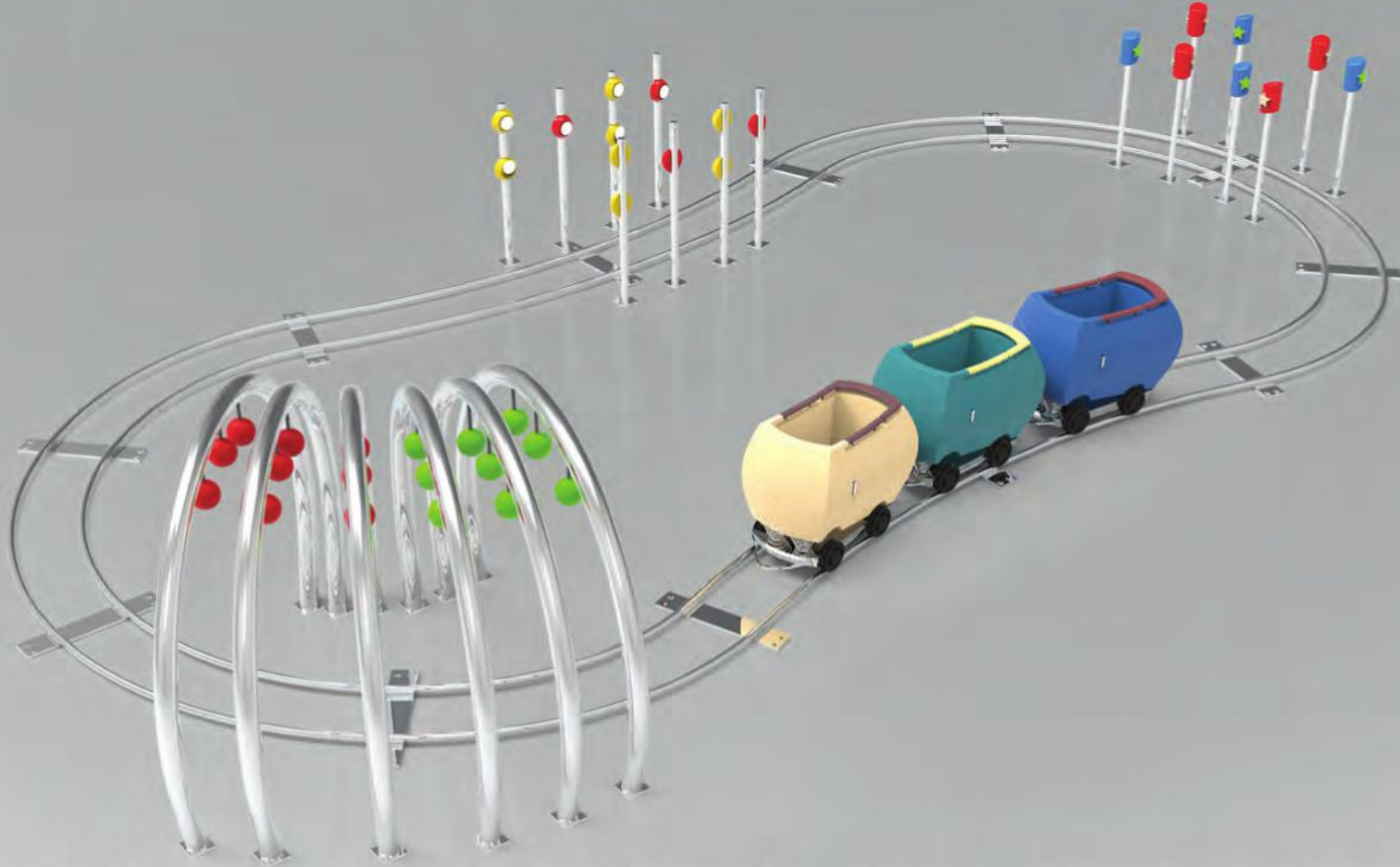


THYPHON farklı yaş ve özellikteki bireylerin (otizm, hafif zihinsel engel, bedensel engel) beraber kullanabileceği, el-göz koordinasyonu ve kaba motor becerileri çalıştırarak kullanıcısının zihinsel ve fiziksel gelişimine katkıda bulunan bir oyun platformudur. Platform, tekerlekli sandalye ölçüleri dikkate alınarak tasarlanmıştır. Dışlılara bağlı kolun çevrilmesiyle fan döndürülür. Fanın dönmesiyle oluşturulan hava akımı su üzerindeki cismin hareketini sağlar.

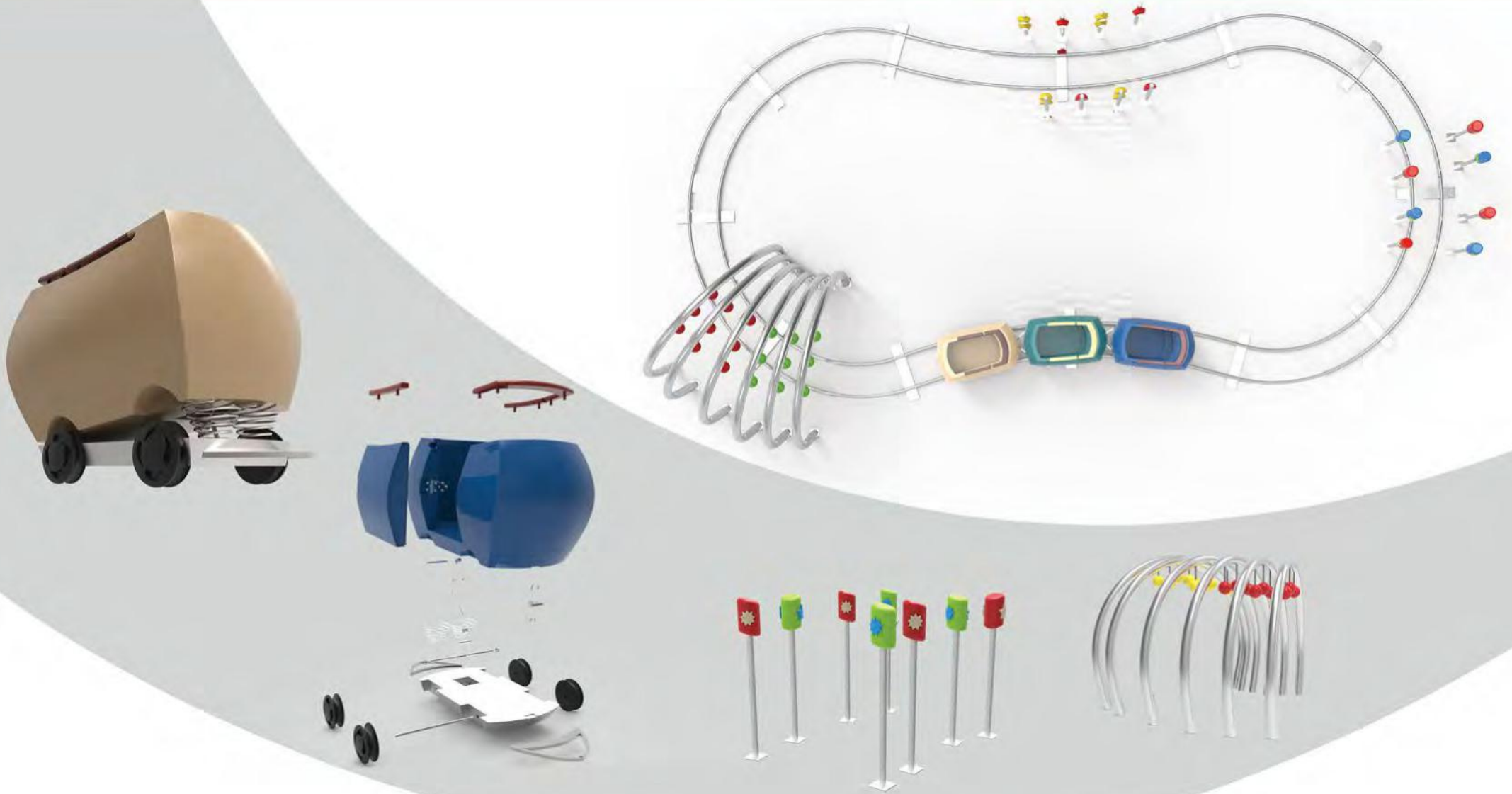




cihangirbayav@gmail.com
5392544636
kumtepe7@gmail.com
5533387506



8-12 yaş aralığındaki çocuklar için tasarlanan ürün, kullanıcının ortaya çıkardığı enerjisi ile hareket ettirebileceği bir oyun parkı olarak düşünülmüştür. Kullanıcılar tek kişilik birimlerin içerisinde zıplama hareketi yaparak birbirine bağlı olan birimleri ray üzerinde hareket ettirir. Zıplama hareketi devam ettikçe birimler ray üzerinde ilerlemeye devam ederler. Kullanıcılar kolektif bir şekilde birimleri kullanıp zıplama hareketini yaparlar ise birimler daha düzenli ve hızlı bir şekilde ilerler. Güvenlik olarak düşünülen ray etrafındaki el oyunlarının amacı ise çocukların zıplamayı bırakıp oyunları oynaması ve birimlerin sürekli güvenli bir hızda ilerlemesi için düşünülmüştür.

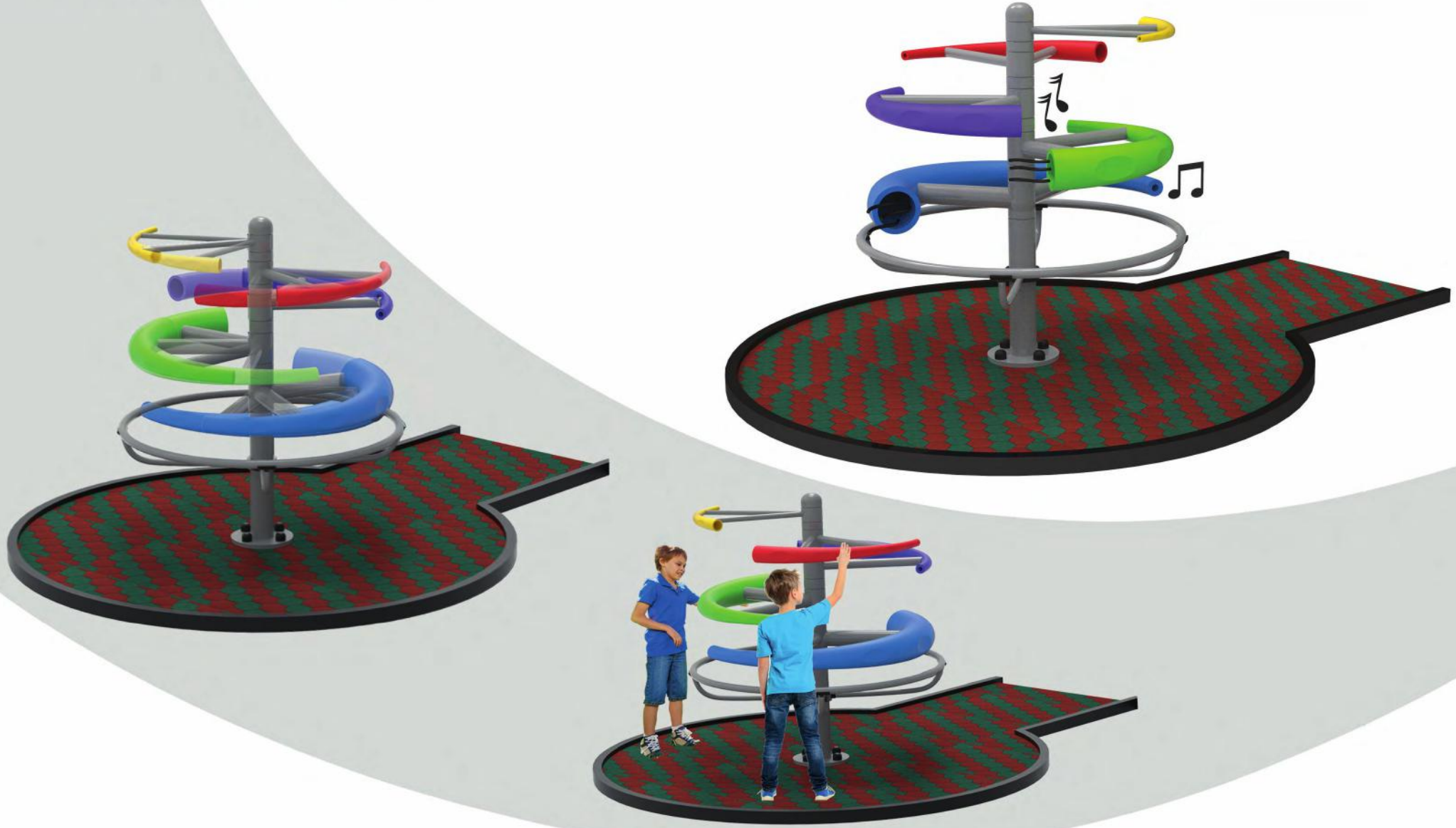




entas.efe@gmail.com
5466121963
bengukizilagac1@gmail.com
5346136580

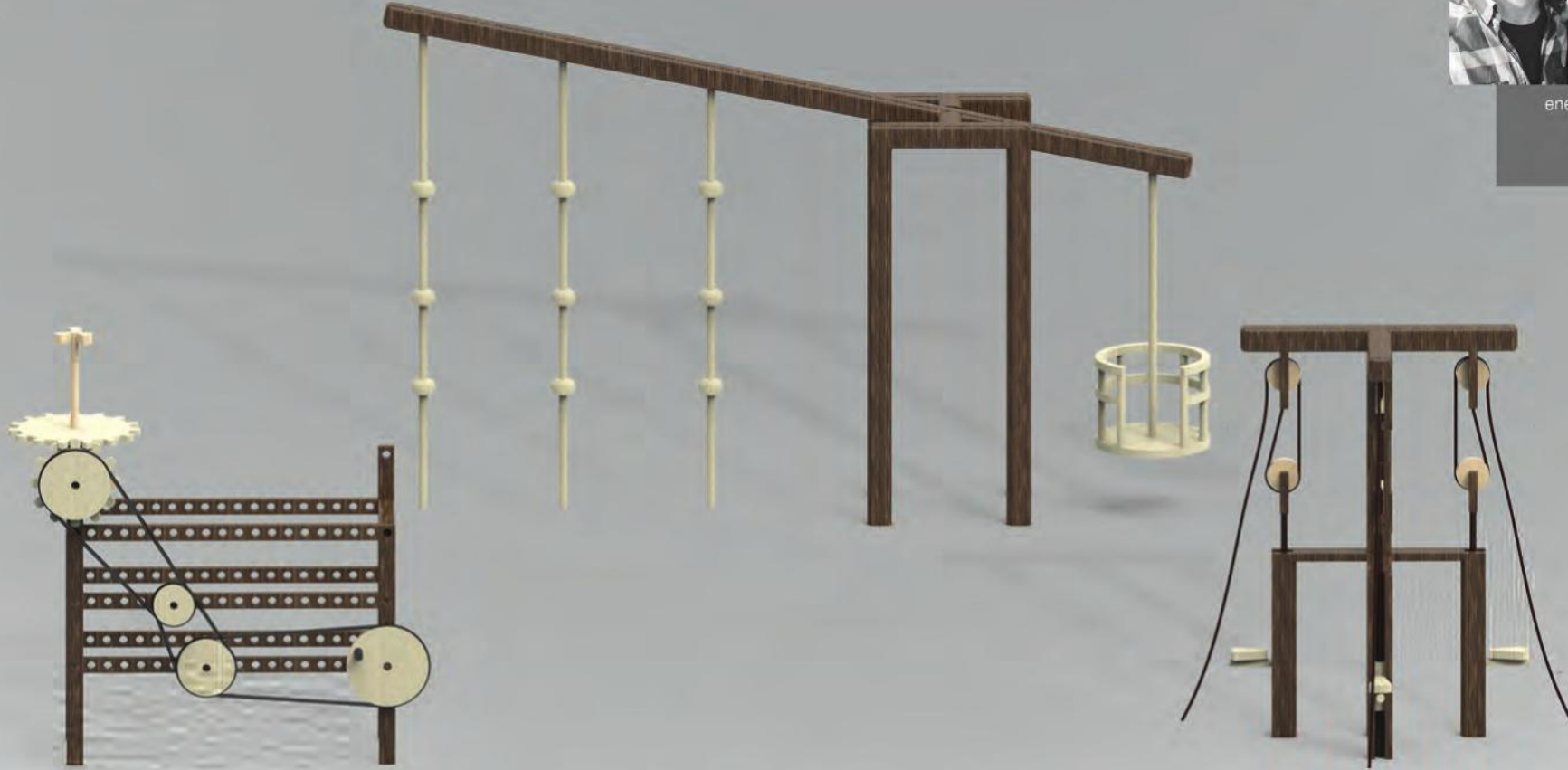


7-12 Yaş aralığındaki çocukların sürdürülebilir enerji kaynağı rüzgarı deneyimlemesini ve duyuşal farkındalıklarını arttırmayı amaçlayan oyun donatısı tasarımı. Çocukların rüzgar enerjisinin elde edilmesini ve elde edilen rüzgarın farklı boyut ve renklerdeki birimler ile yönlendirilerek melodi oluşturmalarını sağlayan oyun donatısı tasarımı.





enes--uygur@hotmail.com
5550573637
fbilgeturk@gmail.com
5068648194



Geleneksel açık hava eğlencesini deneyimsel bilimsel öğrenmeyle birleştiren, yenilikçi oyun alanı tasarlanması amaçlanmıştır. 8-10 yaş grubu çocukların temel fiziği deneyimleyecekleri aynı zamanda eğlenceli vakit geçirecekleri oyun grupları hazırlanmıştır. Burada temel fiziğe en iyi girişin yapılacağı basit makineler ve denge kullanılmıştır. Böylece çocuklar hem günlük hayatta işlerin nasıl yürüdüğünü daha iyi anlayacak hem de belli kazanımlar eşliğinde sosyalleşebileceklerdir. Ürünler denge, makara, dişli ve kasnaklardan oluşmaktadır.



DENGE



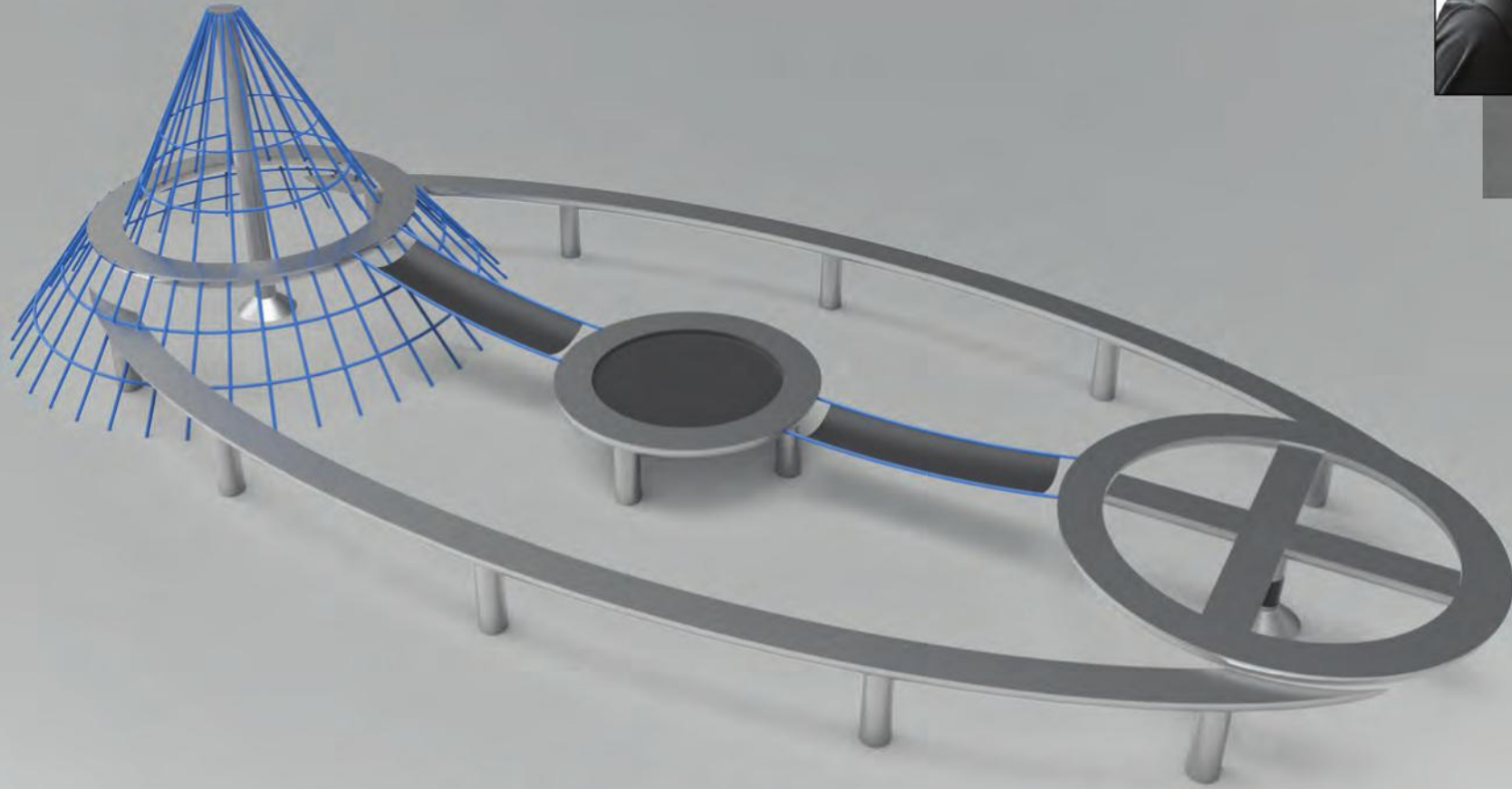
DİŞLİ VE KASNAKLAR



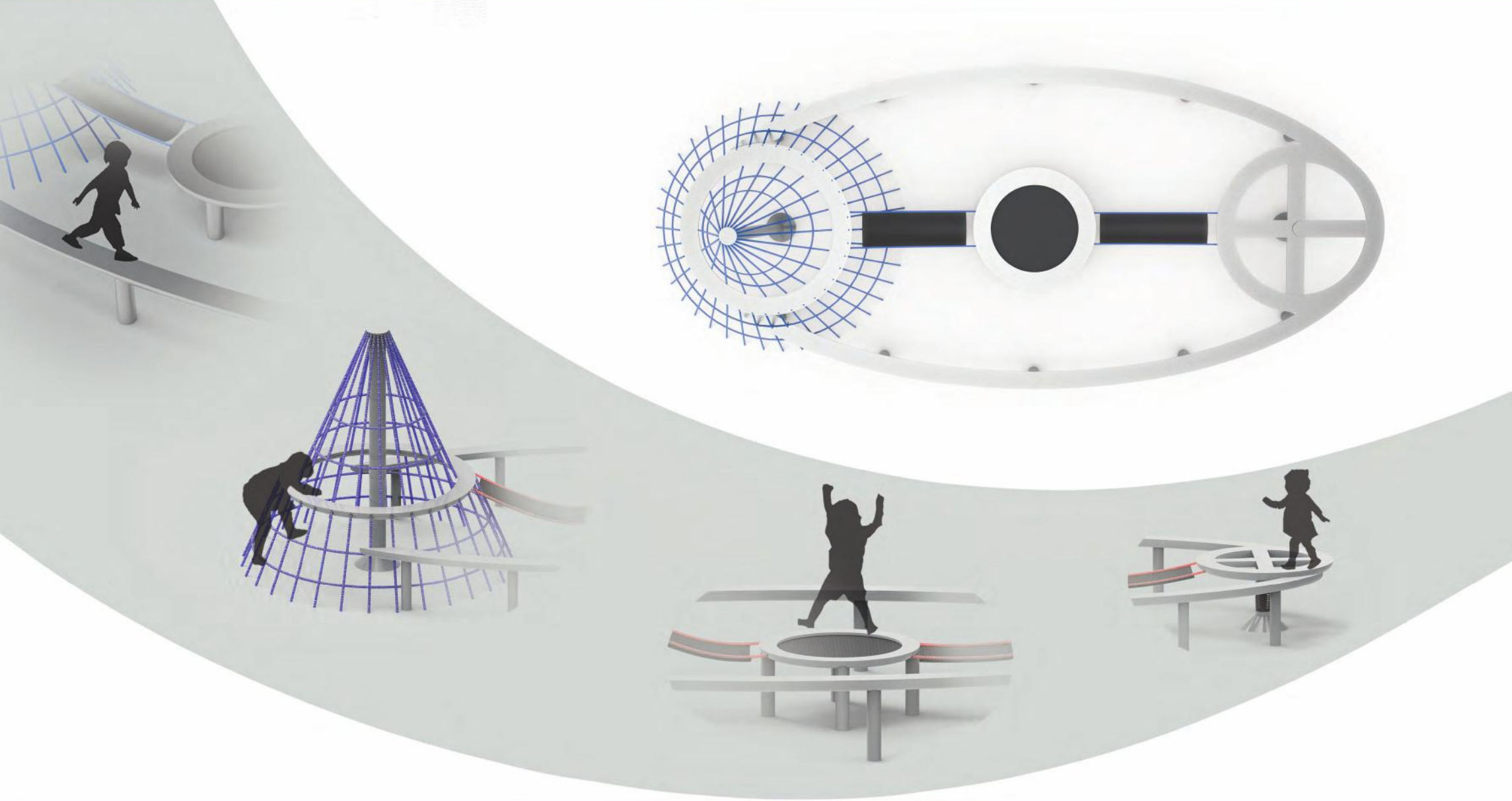
MAKARALAR



as.koltuklu@gmail.com
5374220422
uhudpamuk@gmail.com
5395085291



Bu kendine yetebilen oyun alanı, 5-12 yaş arası çocuklar için kompakt bir oyun yapısı içerir. Tırmanma filesi ve alanı, denge tahtası, trampolin, hareketli platform çocuklara denge, koordinasyon, çekirdek vücut gücü, esneklik, motor planlama gibi özelliklerini geliştirebilecek bir alan sunar. 3 oyun alanı, kendi oyun etkinliklerini sportifleştirirken stratejik olarak birbirine bağlanır ve çocuğa yeni yollar bulmaya teşvik eder.





burakcelebi495@gmail.com
5397248396
balek.92.ib@gmail.com
5416858461



Evrensel tasarımın 7 ilkesi esas alınarak tasarlanmış bu üründe temel husus Türkiye’de standart kaldırım ölçülerinin olmamasıdır. Bu yüzden her kaldırıma uyacak şekilde basit ve anlaşılır bir forma gidilmiştir. Bunun için WPC malzemeden yararlanılmış ve alüminyum iskelet ile değişken formlar elde edilmiştir. Asimetrik form ile yönlendirme ön plana alınmış ve toplu taşıma araçların geleceği yöne doğru eğilim planlanmıştır. Köşeli formlar ise üretim düşünülerek yapılmıştır. Oturma alanının olmamasında ki en önemli sebep ise tüm bireylerin ortak alanı özgürce kullanabilecek olması ve kişileri sınıfsal farklılıklara sokmamak adına yapılmış bir detaydır.

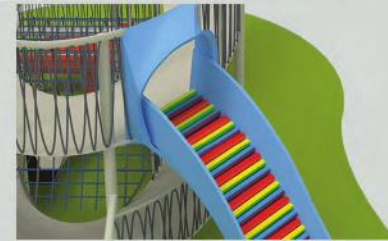
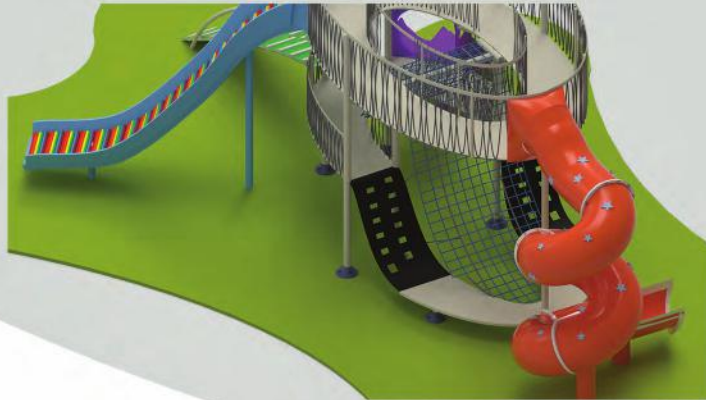




zeynepgunes.designer@gmail.com
5536219584
gurdalfunda8@gmail.com
5423723640

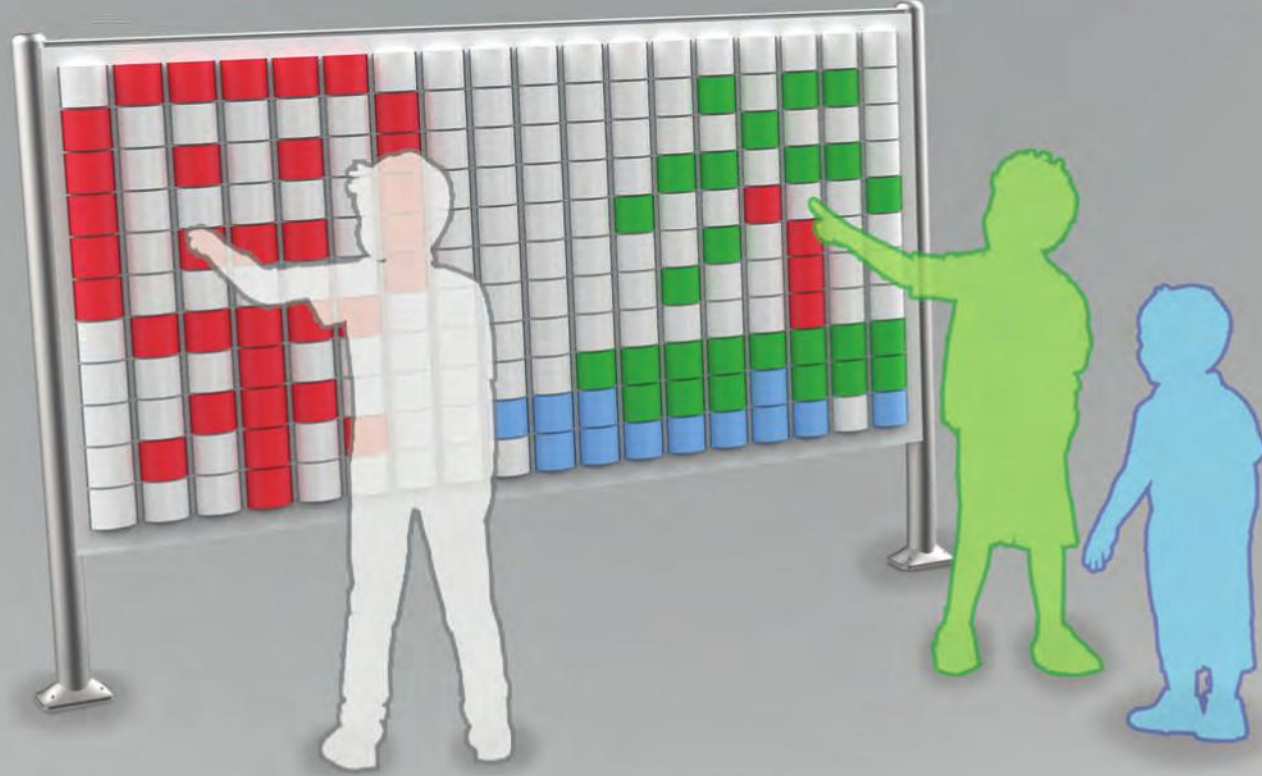


6-10 yaş çocuk gruplarının aynı parkurda farklı elemanları (renkli silindirik kaydırak, tüp kaydırak, düz kaydırak, kauçuk tırmanma birimi, file tırmanma birimi) kullanarak edindikleri somut deneyimlerle motor becerilerini geliştirmeye yardımcı olacak aktif uygulama yaptıkları çocuk parkı tasarımı.

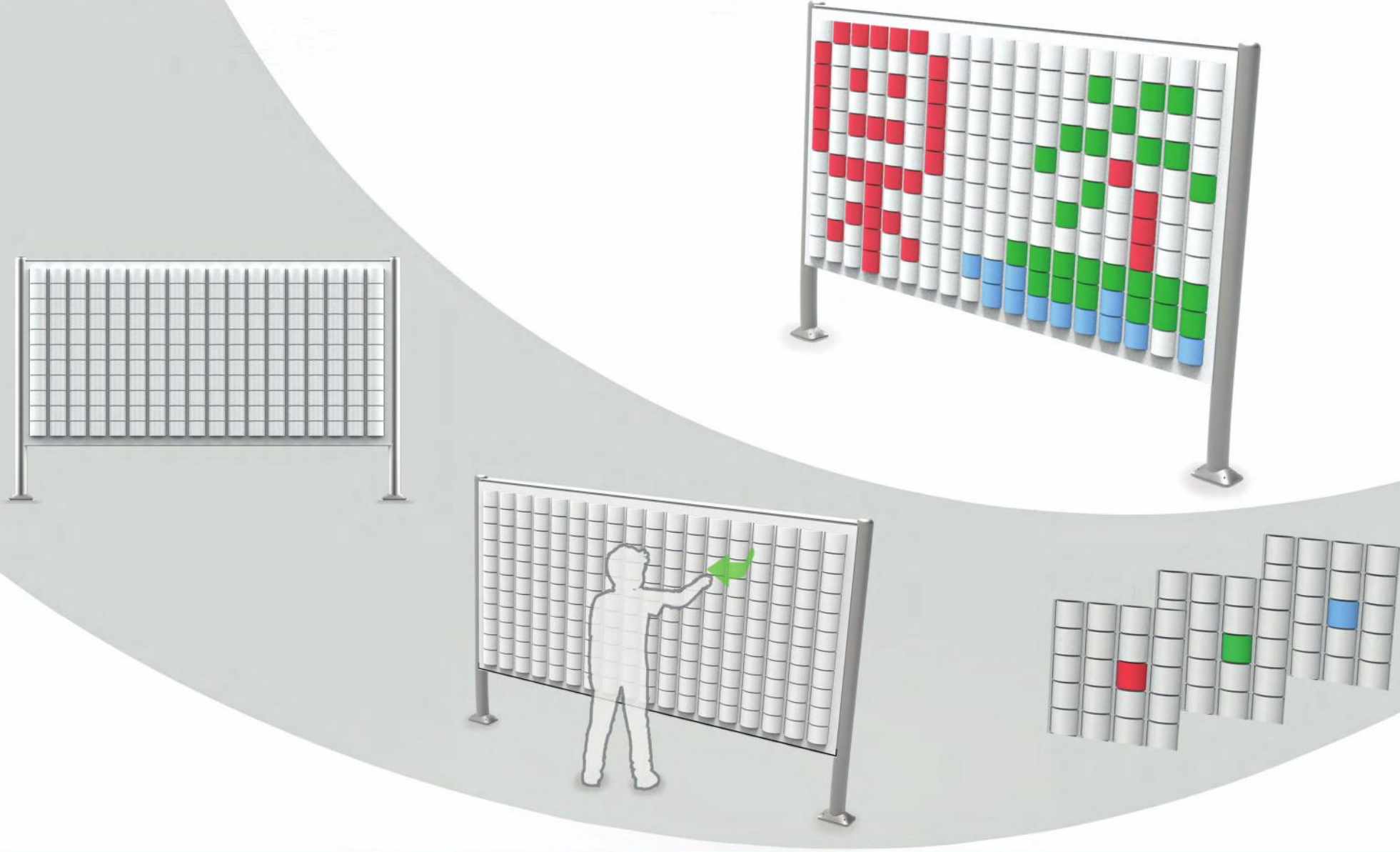




ahmetyilmazmail@gmail.com
5435491546
olcayerarlan17@gmail.com
5051150235



Ürün, çocuk kullanıcıların, renk kullanımı ile anlamlı kompozisyonlar oluşturmasına imkan veren oyun parkı donatısı tasarımıdır. Hayal gücü ve görsel zeka gelişimi, renk ilişkilerinin kavranması gibi kazanımları oyunlaştırarak vermeyi hedefler.



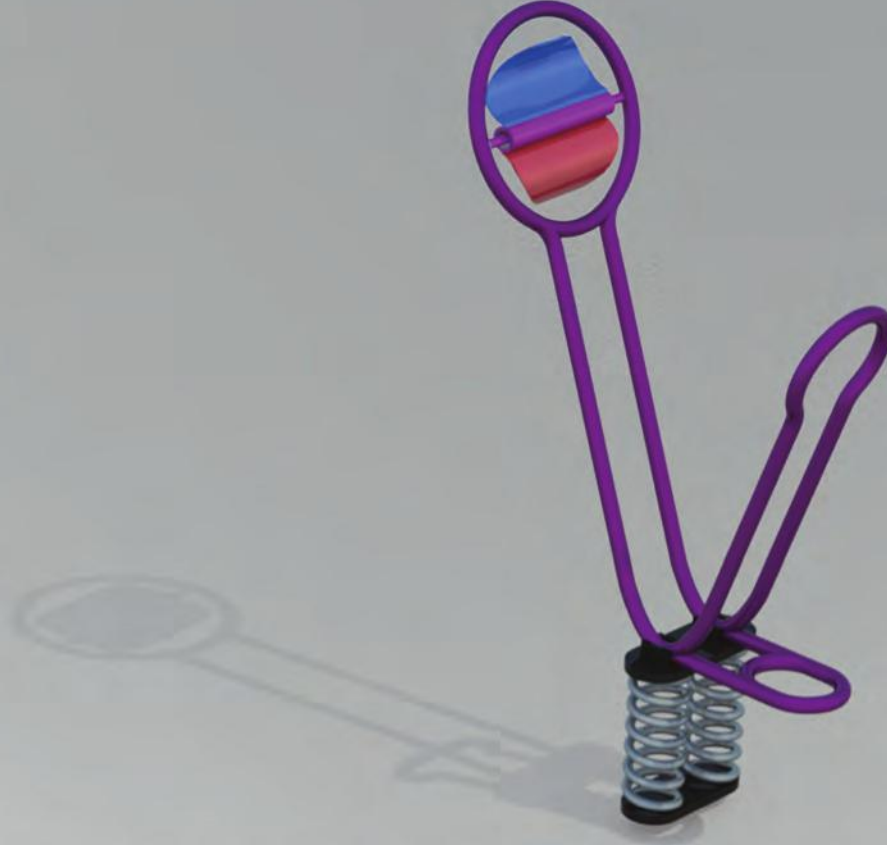
PROJE ADI: WIDDLE

PROJE KONUSU: KULLANICIYA ENERJİ DÖNÜŞÜMÜNÜ AKTARMAYI HEDEFLEYEN ÜRÜN TASARIMI

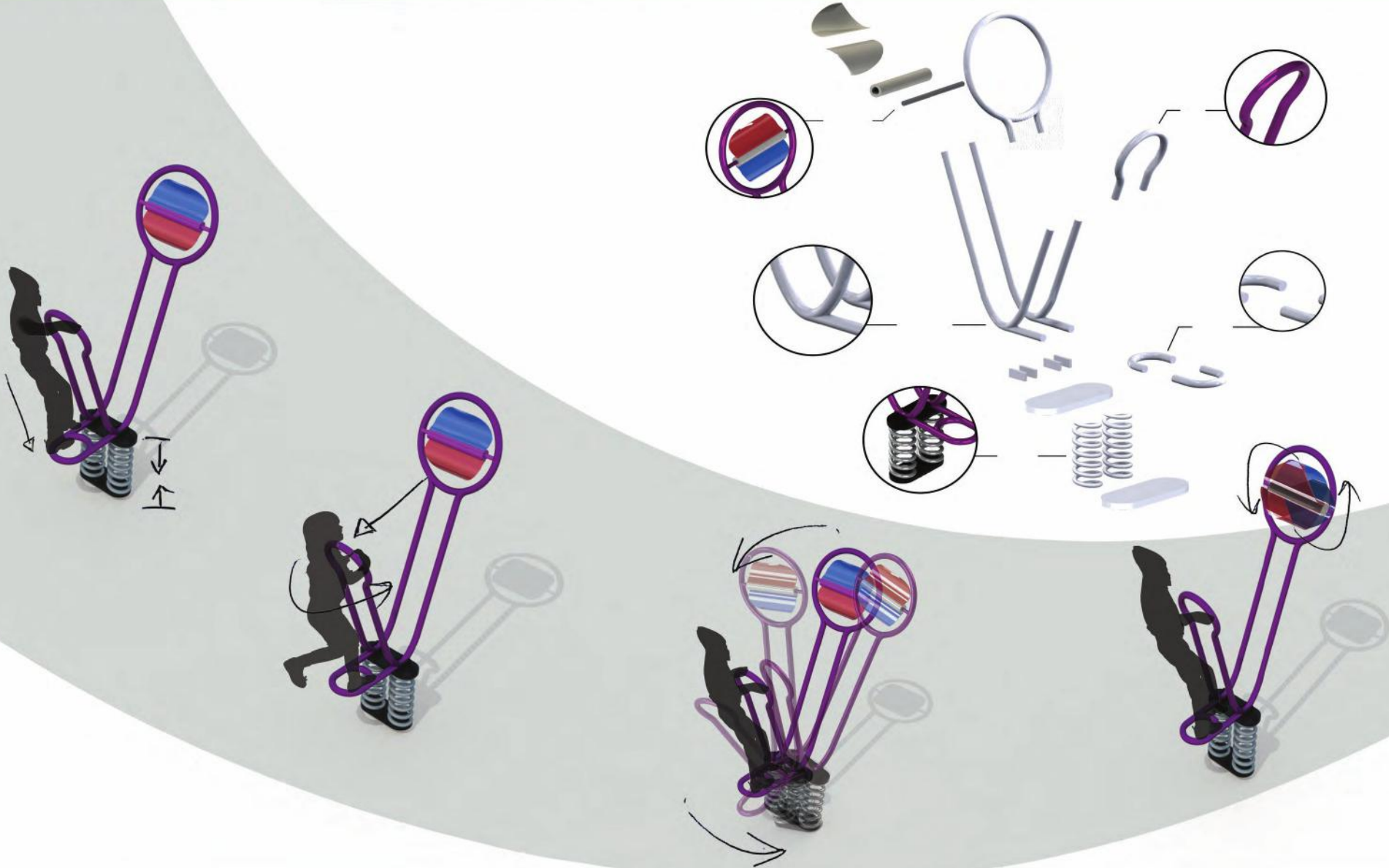
Nihal Kasarcı
Ömer Bayraktar



nihal.ksrc@gmail.com
5536762653
omerbayraktar@gmail.com
5376244682



Somut deneyimlerle aktif uygulama yaparak, kullanıcıların motor becerilerini geliştiren, kullanıcıyı üretkenliğe yönlendiren, kendine yetebilen park tasarımı. Ürünün temel amacı; kullanıcının başlattığı salınım hareketi ile dönüşü sağlanan pervane aracılığıyla enerji dönüşümü öğretilmesi hedeflenmiştir.





işbirliği ile...

Karabük Üniversitesi
Safranbolu Fethi Toker GSTF
Endüstri Ürünleri Tasarımı Bölümü
Yenimahalle Mah. Prof. Metin Sözen Cad. No: 4/1
78600 Safranbolu / KARABÜK

Park Kent Mobilyaları AŞ.
ASO 1. Organize Sanayi Bölgesi Oğuz Caddesi
No: 44 Sincan / ANKARA